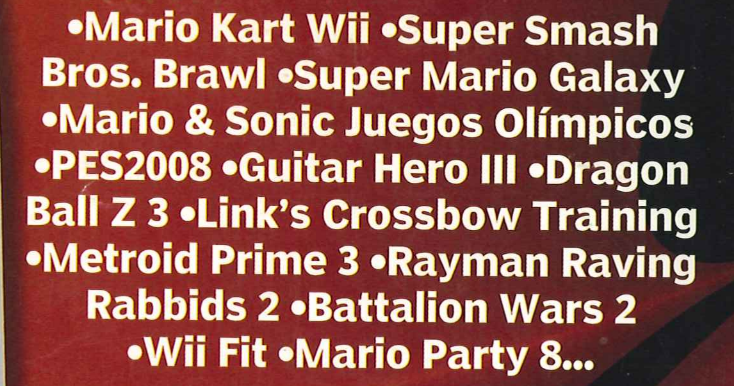
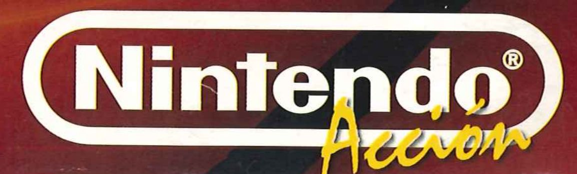
CLAVES Y ESTRATEGIAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE Wii

64 fichas de trucos para Wii

¡Archívalas en las cajas de tus juegos favoritos!





CÓMO UTILIZAR LAS FICHAS DE TRUCOS DE ESTE SUPLEMENTO

Este mes hemos decidido ayudaros a completar de una vez ese juego de Wii que se os resiste. Vamos a hacerlo con 64 títulos, que es el número de las completas fichas de trucos que acompañan a este número de Nintendo Acción. Además, están diseñadas para colocarlas tras la caja del juego, y así tenerlas siempre a mano.

1 Saca las fichas

Lo primero que tienes que hacer es separar con cuidado las páginas del suplemento. Fíjate que si utilizas un cutter y una regla, el corte te quedará más limpio. Cuidado, no sobrepases la banda negra.



2 Recórtalas

Lo siguiente es recortar las bandas negras de la parte inferior y superior de la página. Repasa con cuidado el corte, tiene que quedar lo mejor posible para que no desentone en la caja del juego.



3 Separa las fichas

Ahora corta la página justo por la mitad para separar las dos fichas. Pon todos tus sentidos en esta operación. Si el corte no es preciso, la ficha podría no entrar después en la caja.



4 Métetelas en la caja

Cada ficha tiene un anverso y un reverso, con dos juegos diferentes. Elige el que prefieras (o el que tengas, vamos), abre la caja del juego e introduce la ficha en la parte de atrás. Te quedará así de chula.



LOS MEJORES TRUCOS

Pokémon Battle Revolution





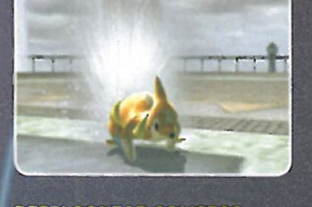
Nuevos Pokémon, nuevos entrenadores, nuevos escenarios... y nuevos y súper entretenidos combates que te dejarán sin aliento. Aquí van unos secretillos.





DESBLOQUEAR COLISEOS:
- Coliseo Cascada: para poder desbloquear este coliseo primero tienes que acabar el Coliseo Calle Mayor.
- Coliseo Neón y Coliseo Cristal: para poder desbloquear este coliseo primero tienes que acabar el Coliseo Cascada.
- Coliseo Vergel: para poder desbloquear este coliseo primero tienes que acabar el Coliseo de Cristal.
- Coliseo Magma y Coliseo Ocaso: para poder desbloquear este coliseo primero tienes que acabar el Coliseo Vergel.
- Coliseo Bastión: para poder desbloquear este coliseo primero tienes que acabar los Coliseos Magma y Ocaso.
- Coliseo Planetario: para poder desbloquearlo, tienes que acabar el Coliseo Ocaso.

DESBLOQUEAR EXTRAS Y TROFEOS:
- Planta 50: para poder desbloquear este extra primero tienes que acabar el Coliseo Planetario.
- Nivel 10: para poder desbloquear este extra primero tienes que acabar los 10 Coliseos del juego.
- Corona y Cambios de Reglas de Coliseo: tienes que acabar el Coliseo Planetario por primera vez.
- Rango 2: para poder desbloquear este extra primero tienes que haber completado el Coliseo Pórtico.
- Trofeo de Bronce: para poder desbloquear este extra primero tienes que acabar el Coliseo Pórtico.
- Trofeo de Plata: para poder desbloquear este extra primero tienes que acabar el Coliseo Vergel.
- Trofeo de Oro: para poder desbloquear este extra primero tienes que acabar el Coliseo Ocaso.
- Trofeo de Pikachu: para poder desbloquear este extra primero tienes que acabar el Coliseo Calle Mayor.
- Ropa de Pikachu: tienes que acabar el Coliseo Vergel.
- Pikachu con la cara pintada: para poder desbloquear este extra primero tienes que acabar el Coliseo Cascada.
- Guante de Pikachu: para poder desbloquear este extra primero tienes que acabar el Coliseo de Neón.
- Bolsa de Pikachu: para poder desbloquear este extra primero tienes que acabar el Coliseo Cristal.
- Sombrero de Pikachu: para poder desbloquear este extra primero tienes que acabar el Coliseo Magma.





7+

LOS MEJORES TRUCOS

Prince of Persia Rival Swords



El malvado visir ha cambiado el curso del tiempo. Seguro que para ayudar al Príncipe de Persia a reestablecerlo te vendrán bien algunas ventajas extra.



VIDEOS:
Si completas el juego en cualquiera de los modos de dificultad podrás tener libre acceso a todas y cada una de las secuencias cinemáticas que habrán aparecido a lo largo del recorrido del juego.

CONSEGUIR ARMAS Y VIDEOS:
- Arma Baby Toy: En el menú pausa, introduce: Izquierda, Izquierda, Izquierda, Derecha, Derecha, Z, Nunchako abajo, Nunchako abajo, Z, Arriba, Abajo.
- Espada teléfono: Supera el juego y, en una nueva partida, pausa e introduce Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Z, Nunchako abajo, Z, Z, Nunchako abajo, Nunchako abajo.
- Desbloquea la cadena: En el menú de pausa, introduce Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha y Z, Nunchako abajo, Z y Nunchako abajo.
- Desbloquea la espada pez: En el menú de pausa, introduce: Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha y Z, Nunchako abajo, Z y Nunchako abajo.

LA LUCHA FINAL:
Cuando comience la batalla final del juego en la arena, tendrás que esquivar los ataques de tu enemigo rodando cualquiera de los lados. Cuando tu enemigo te lance trozos de las ruinas que hay por todos lados, rueda para esquivarlos y después acércate a él para golpearle. Después de esto, tu enemigo se dispondrá a invocar a un enorme monstruo de arena que te atacará. Busca entonces un pilar en el borde de la arena y ejecuta sobre éste una matanza de velocidad. La finalidad de este ataque será la de intentar cortarle las alas a tu enemigo.
En la fase final, tu enemigo flotará fuera de tu alcance, de forma que tendrás que hacer una serie de saltos y piruetas sobre las piedras flotantes repartidas por todo el escenario para alcanzarle. Tu enemigo tratará entonces de derribarte mediante un potente rayo de energía, así que deberás medir con mucho cuidado los tiempos para esquivarle con éxito e intentar interponer entre el rayo y tú, algún obstáculo que impida que éste te dañe y que lo neutralice. Una vez que hayas conseguido acercarte lo suficiente a tu enemigo, realiza la última y definitiva matanza de velocidad sobre él. Con este potente y terrible ataque debería de bastar para derrotar a tu enemigo y, por fin, acabar el juego y ver la tan esperada secuencia final que cerrará la historia de Farah y el Príncipe de Persia...



16+

LOS MEJORES TRUCOS

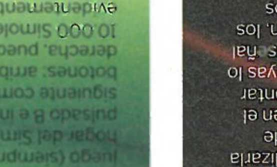
Los Sims 2 Náufragos





Ayuda a los Sims a sobrevivir en una isla desierta con estos útiles trucos. Te vendrán bien, esto es más duro que lo de la 'Isla de los famosos'...





MEJORAS Y VENTAJAS:
Para desbloquear algunos de los trucos de «Los Sims 2: Náufragos» primero tienes que situarte delante de un Cheat Gnome. Lo encontrarás en diferentes partes de la isla y lo reconocerás porque es dorado. Entonces tienes que presionar B, Z, arriba, abajo y B para abrirlo. Una vez abierto, tienes que introducir una nueva clave para conseguir los extras. Aquí tienes algunas:

- Conseguir todos los motivos: -, +, Z, Z, A.
- Conseguir todos los planos: +, +, -, -, Z.
- Conseguir todos los recursos de habilidad: A, A, abajo, abajo, A.
- Conseguir el máximo de comida y recursos: izquierda, derecha, izquierda, derecha, A.
- Conseguir las máximas relaciones: Z, +, A, B, 2.
- Añadir una nueva habilidad: 2, arriba, derecha, Z, derecha.
- Desbloquear camiseta y chaleco: Z, Z, A, Z, 2.
- Crear un Cheap Gnome: Mantente en cualquier lugar y, de forma rápida, presiona B, Z, Arriba, Abajo y B.

CAZAR UN JABALÍ:
Para poder cazar un jabalí, lo que tienes que hacer es dejar que él te ataque a ti primero. Entonces, y sin correr, verás que tu Sim y el jabalí comienzan a pelearse entre sí. Finalmente, será tu Sim quien gane la pelea.

CAZAR UN POLLO:
Para cazar al pollo tienes que poner una trampa en los restos de pluma, esperar al día siguiente y recogerla.

MONTAR EL TRANSMISOR:
Lo primero que tienes que llevar incluido dentro de tu inventario son la radio y el transmisor, dos objetos que vas a encontrar por separado y en diferentes lugares del mundo de «Los Sims 2: Náufragos»: el transmisor se halla ubicado en un avión estrellado que se encuentra en la Isla Aeroplano, en la Selva del Río del Sur, mientras que la radio la encontrarás en la playa donde está el mismo avión estrellado.

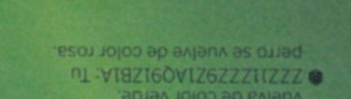
Una vez que te hayas hecho con ambos, tienes que colocar la radio en el volcán y utilizarla para pedir socorro. Una de las opciones que tienes en el menú de acciones es montar el transmisor. Cuando hayas lo hecho podrás mandar la señal de S.O.S. para que, por fin, los equipos de salvamento os puedan rescatar de la isla.



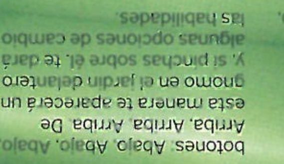
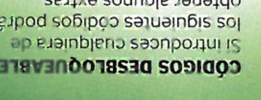

12+

LOS MEJORES TRUCOS

Los Sims 2 Mascotas



Los Sims han decidido comprarse una mascota, así que ahora les toca ponerse manos a la obra con su cuidado. ¡Pónselo muy fácil con todos estos trucos!

10.000 SIMOLEONES:
En cualquier momento del juego (siempre dentro del hogar del Sim), si mantienes pulsado B e introduces la siguiente combinación de botones: arriba, izquierda, abajo, derecha, puedes conseguir 10.000 Simoleones, que vienen, evidentemente, bastante bien a la hora de pagar deudas o comprar comida, etc... Cuando hayas introducido el código de botones, si lo has hecho correctamente, oirás un sonido característico. Suelta B para que aparezca un pequeño personajillo que te dará el dinero prometido: los 10.000 Simoleones.

AVANZAR DE SEIS EN SEIS HORAS:
Si quieres que los días pasen más rápido, de seis horas en seis horas, introduce esta combinación con la cruceta: Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda.

CAMBIAR LAS HABILIDADES:
Para poder cambiar las habilidades de algún personaje, tendrás que hacer aparecer un gnomo, que te dará esa opción. Para ello deberás introducir la siguiente combinación de botones: Abajo, Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Arriba. De esta manera te aparecerá un gnomo en el jardín delantero y, si pinchas sobre él, te dará algunas opciones de cambio en las habilidades.

CÓDIGOS DESBLOQUEABLES:
Si introduces cualquiera de los siguientes códigos podrás obtener algunos extras bastante curiosos:
- ZZZ11ZZZ9Q11Q91ZB1A: Consigue un collar de puntos negros para gatos.
- ZZZ11ZZZHZ11Z91ZB1A: Consigue un collar de huesos azul para perros.
- ZZZ11ZZZHZ1AQ91ZB1A: Consigue un collar de camuflaje para perros.
- ZZZ11ZZZ9ZA1Q91ZB1A: Consigue un collar de flores verdes para gatos.
- ZZZ11ZZQHZA1Q91ZB1A: Consigue que tu gato se vuelva de color azul.
- ZZZ11ZZQHQ1AQ91ZB1A: Consigue que tu perro se vuelva de color rojo oscuro.
- ZZZ11ZZZ9QA1Z91ZB1A: Consigue que tu gato se vuelva de color verde.
- ZZZ11ZZZ9Z1AQ91ZB1A: Tu perro se vuelve de color rosa.
- ZZZ11ZZQ9ZAAQ91ZB1A: Consigue que tu gato se vuelva de color violeta.
- ZZZ11ZZQHQAAQ91ZB1A: Consigue que tu perro lleve una máscara de ladrón.
- ZZZ11ZZQHQA1Z91ZB1A: Consigue que tu gato aparezca con piel de pantera.
- ZZZ11ZZZ9ZA1Z91ZB1A: Consigue al perro Estrella.
- ZZZ11ZZZHQA1Z91ZB1A: Consigue que tu perro tenga el cuerpo cubierto de rayas como las de una cebra.



12+

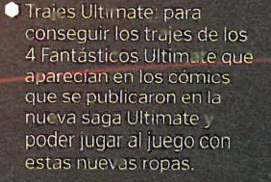
Los 4 Fantásticos

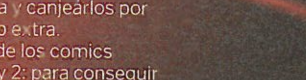
Mr. Fantástico, La Cosa, la Antorcha Humana y la Mujer Increíble salvarán al mundo de la amenaza de Galactus junto a Silver Surfer... con esta ayudita.



DESBLOQUEA EXTRAS:
En este juego puedes encontrar unos cuantos extras que harán las delicias de los fans más acérrimos de los cuatro superhéroes ya que muchos hacen referencia a las sagas de cómics dedicadas a ellos. Si quieres desbloquear todos los extras del juego, deberás primero hacerte con un número de tokens concreto para cada uno de los respectivos extras. Para poder ver tus nuevos extras desbloqueados deberás dirigirte desde la pantalla de título hasta el menú y, en éste, acceder hasta el al apartado correspondiente a extras.

- Los 4 Fantásticos de 1990: para conseguir los trajes de los 4 Fantásticos que aparecían en los cómics que se publicaron en la década de los 90 y poder jugar al juego con estas nuevas ropas, primero tienes que encontrar y recoger 12 Tokens por toda la aventura y después canjéarlos por este nuevo extra.
- Los 4 Fantásticos de 2000: para conseguir los trajes de los 4 Fantásticos que aparecían en los cómics que se publicaron a partir del año 2000 y poder jugar al juego con estas nuevas ropas, primero tienes que encontrar y recoger 12 Tokens por toda la aventura y canjéarlos por este nuevo extra.
- Portadas de los cómics número 1 y 2: para conseguir las portadas clásicas y originales de los números 1 y 2 de Los Cuatro Fantásticos, primero debes encontrar y recoger 4 Tokens por toda la aventura y canjéarlos por este nuevo extra.
- Arte conceptual: para conseguir los diseños originales del juego, arte conceptual e ilustraciones exclusivas que sólo encontrarás en el juego «Los Cuatro Fantásticos y Silver Surfer», primero deberás encontrar y recoger 4 Tokens por toda la aventura y canjearlos por este nuevo extra.
- Trajes Ultimate: para conseguir los trajes de los 4 Fantásticos Ultimate que aparecían en los cómics que se publicaron en la nueva saga Ultimate y poder jugar al juego con estas nuevas ropas, primero debes encontrar y recoger 12 Tokens por toda la aventura y canjéarlos por este nuevo extra.



12+

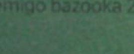
Lego Indiana Jones

¿Quién le iba a decir a Harrison Ford que se vería convertido en un muñeco de Lego? Ayuda a Indy a superar las aventuras de la saga con estos trucos.

Introduce los códigos en el Colegio Barnett (segunda puerta en la izquierda en el hall principal). Ten en cuenta que los personajes no estarán disponibles hasta que los compres y que estos trucos se activan desde la pausa.

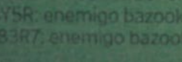
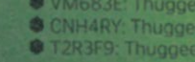
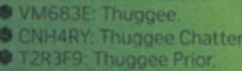
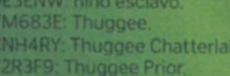
CÓDIGOS PERSONAJES:
- 04EM94: Barranca.
- CHN3YU: Belloq del desierto.
- TDR197: Belloq de la jungla.
- VEO29L: Belloq sacerdote.
- 8246RB: boxeador.
- VJ5TI9: oficial británico.
- DJ5I2W: tropa británica.
- B73EUA: comandante de la tropa británica.
- VJ3TT3: Capitán Katanga.
- ENW936: Chatterlal.
- 3NK48T: Chucin.
- 2K9RKS: Coronel Dietrich.
- 8EAL4H: Coronel Vogel.
- C7EJ21: bailarina.
- 12N68W: cavador desierto.
- 2MK450: oficial enemigo abandonado.
- N48SF0: bandido desierto.
- 3RF6YJ: Hombre mono.
- 4NSU7Q: soldado desierto.
- 1MK4RT: espadachín.
- 3NFTU8: Donovan.
- JSNRT9: Dr. Schneider.
- VMJ5US: Dr. Schneider oficial.
- S93Y5R: enemigo bazooka.
- MK83R7: enemigo bazooka 2.
- VJ48W3: mayordomo.
- 1MF94R: oficial de comunicaciones enemigo.
- VJ7R51: guardia enemigo.
- YR47WM: guardia enemigo del Nepal.
- 572E61: oficial enemigo.
- B84ELP: piloto enemigo.
- V75YSP: Fedora.
- 0GIN24: primer oficial.
- NE6THI: caballero del Grial.
- H0V1SS: Hovitos (tribu).
- VJ850S: Indiana Jones.
- 4J8S4M: Indiana Jones disfrazado.
- 24PF34: guía de la selva.
- WM046L: Kaokan.
- 3M29TJ: Kazim del desierto.
- NRH23J: Kazim de Venecia.
- 2NK479: Laoche.
- NFK5N2: Maharajá.
- 13NS01: Mayor Toht.
- FJUR31: Mola Ram.
- 2NKT72: asesino Pankot.
- VN28RH: guardia Pankot.
- KD48TN: dignatario de Punjabi.
- 4682E1: pueblo grande Punjabi.
- VJ37WJ: alborotador de Sherpa.
- ND762W: artillero de Sherpa.
- 0E3ENW: niño esclavo.
- VM683E: Thuggee.
- CNH4RY: Thuggee Chatterlal.
- T2R3F9: Thuggee Prior.
- VK93R7: DJ Willie.
- MEN4IP: Willie pajamas.
- 3NSLT8: Wuhan.

CÓDIGOS ÍTEMS:
- BIGW1F: Fertilizante
- 4ID1N6: Disfraces.
- 3HE85H: Siluetas.
- VNF59Q: Bip Bip.
- 33GM7J: Pista de patinaje.
- FJ59WS: Fijar rápido.
- OP1TA5: Super Slap.
- VM4TS9: Tesoro x2.








3+

No More Heroes

Ayuda a Travis Touchdown a convertirse en un auténtico asesino a sueldo en este impresionante juegazo. Por si te quedas atascado aquí tienes una ayuda.

DIFICULTAD AMARGA:
Para conseguir el nivel de dificultad amarga tienes que haber completado el juego en el nivel de dificultad Dulce o Suave y, tras haber visto los créditos, guardar la partida. Una vez que hayas hecho esto tendrás disponible el modo de dificultad amarga, incluyendo el equipamiento armamentístico con el que conseguiste acabar el juego.

EXTRAS:
- Final verdadero: El juego tiene dos finales distintos. Uno de ellos lo verás al completar el juego sin haber hecho todo lo posible, es decir, sin tener el juego completo al 100%. El otro (el verdadero final) aparecerá cuando completes el juego del todo. Para poder ver el verdadero final, primero tienes que completar el juego habiendo conseguido todos los rayos de la katana. Si no tienes todos los rayos al final del juego, vuelve hasta Santa Destroy para intentar conseguir o comprar todos los extras que te falten. Cuando los tengas, regresa al cuarto de baño para poder ver así el final verdadero del juego.

RECOMPENSAS:
- Mini-juego "Pure White Giant Glastonbury": Para obtener este minijuego, primero tienes que vencer en la batalla Rank 04. Una vez obtenido, vuelve hasta el motel, enciende el televisor de tu apartamento y lo verás entre las opciones de "videojuegos".
- Camiseta 00: para conseguir esta camiseta debes completar el juego por primera vez.

PODER Y SALUD EXTRA:
A medida que te acerques a las proximidades de una zona de batalla contra un jefe, verás que siempre hay dos cajas cerca cerca de estas zonas. Una de las cajas contendrá vida extra y la otra un cargador de batería. De esta forma, si entras en la sala de salvado contigua (o, simplemente, dejas este área) y después vuelves donde se encontraban antes las cajas, éstas volverán a estar allí, llenas de ítems que podrás utilizar en posteriores batallas. Este truco resulta bastante útil a la hora de rellenar la vida y proveerse de armas cuando vayamos a entrar en una zona especialmente conflictiva o llena de enemigos. Y, por supuesto, en los duelos contra los jefes finales, que es para lo que estaban puestas.





18+

Okami

Empuña el pincel celestial de Amaterasu usando el control de Wii y llévalo hasta la victoria final. Si necesitas ayuda no tienes más que mirar aquí abajo.

RECOMPENSAS:
- Gota perdida: para obtener la Gota Perdida lo primero que tienes que haber hecho es haber completado el juego.
- Invencibilidad: para obtener la invencibilidad preimero tienes que haber encontrado las 100 gotas perdidas, que están repartidas por toda la aventura.
- Nuevo torneo Kamic: para conseguir este nuevo torneo primero tienes que haber logrado completar el juego por primera vez.
- Transformador kamic 1: para conseguir este primero transformador primero tienes que haber completado el juego.
- Transformador kamic 2: para conseguir este segundo transformador primero tienes que haber completado el juego.
- Transformador kamic 3: para conseguir este tercer transformador primero tienes que haber obtenido el rango S para "Muertes".
- Transformador kamic 4: para conseguir este cuarto transformador primero tienes que haber obtenido el rango S para el apartado "Enemigos vencidos".
- Transformador kamic 5: para conseguir este quinto transformador primero tienes que haber obtenido el rango S para el apartado "Dinero ganado".
- Transformador kamic 6: para conseguir este sexto transformador primero tienes que haber obtenido el rango S para el apartado "Colmillos de demonio conseguidos".
- Transformador kamic 7: para conseguir este séptimo transformador primero tienes que haber obtenido el rango S para el apartado "Alabanzas Merecidas".
- Transformador kamic 8: para conseguir este octavo transformador primero tienes que haber obtenido el rango S para el apartado "Alabanzas Merecidas".
- Transformador kamic 9: para conseguir este noveno transformador primero tienes que haber obtenido el rango S para el apartado "Alabanzas Merecidas".

ESCENARIO SECRETO:
Para desbloquear el escenario perdido primero tienes que haber jugado, como mínimo, 31 horas a «Okami».




12+

MySims

Los Sims más divertidos llegan a Wii con nuevos escenarios, actividades y e incluso una apariencia más juvenil. ¡Atrévete a descubrir todos sus secretos!

DESBLOQUEAR TRAJES ESPECIALES E ÍTEMS:
Sistema oculto de contraseñas en «MySims» para desbloquear trajes únicos y muebles especiales. Realiza lo siguiente: Mientras corres alrededor del pueblo, entra en la pantalla de pausa con el botón "-". Luego introduce los siguientes comandos en el mando:
- Botón 2, botón 1, Cruceta abajo, Cruceta arriba, Cruceta abajo, Cruceta arriba, Cruceta izquierda, Cruceta izquierda, Cruceta derecha, Cruceta derecha.

Aparecerá entonces un teclado especial para que puedas introducir las contraseñas que te permitirán desbloquear nueva ropa y muebles. Ten en cuenta las mayúsculas y minúsculas.
- Tglg0ca: Camiseta diamante (Traje)
- I3hkdvs: Kimono (Traje)
- Ahvmrva: Cama coche de carreras (Mueble)
- F3nevr0: Litera (Mueble)
- R705aan: Chaqueta blanca
- N10ng5o: Pantalón de camuflaje
- Gvsb3k1: Traje de genio
- Ghtymba: Sofá reloj de arena
- T7srhca: Sofá moderno
- Itha7da: Cama cochecito

OTROS DESBLOQUEABLES:
Herramientas para utilizar alrededor del pueblo:
Una vez alcances cierto nivel, recibirás un mensaje que te explicará qué herramienta has conseguido. Los niveles de cada herramienta son:
- Palanca: Haz que tu pueblo alcance una estrella.
- Sierra: Haz que tu pueblo alcance dos estrellas.
- Pico: Haz que tu pueblo alcance tres estrellas.
- Soplete: Haz que tu pueblo alcance cuatro estrellas.
- Plano del monumento del pueblo: Haz que tu pueblo alcance cinco estrellas.

APARIENCIAS "UBER" DESBLOQUEABLES:
Después de alcanzar un nivel de interés del 100 % en cualquiera de las seis categorías, recibirás un mensaje que te dirá que hay un invitado especial esperándote en el hotel. Este Uber-Sim te esperará en el hotel durante un día. Estos son los Uber-Sims correspondientes a cada categoría:
- Samurai Bob: 100% Pueblo estudioso
- Mel: 100% Pueblo espeluznante
- Star: 100% Pueblo Geeky
- Amazing Daryl: 100% Pueblo Diversión
- Chancellor Ikara: 100% Pueblo Sabroso
- Hopper: 100% Pueblo Bonito

Medal of Honor Heroes 2



Demuestra lo que eres capaz de hacer en el campo de batalla en este «Medal of Honor: Heroes 2». Y si todavía quieres más, aquí tienes todo esto...





ARMAS:
Se ganan al cumplir objetivos o cargándote a cierto número de enemigos con unas armas específicas:
- Escopeta: Se otorga al completar cualquier misión en dificultad héroe sin morir.
- Granada extra: Se otorga al eliminar a 25 soldados enemigos con granadas.
- Pistola de combate: Se otorga al eliminar a 50 soldados enemigos con el arma "Colt 45" o con la pistola "Luger".
- Rifle de combate: Se otorga al eliminar a 50 soldados enemigos con el arma "M1 Garand" o rifles de tipo "Karabiner 98k".
- Escopeta especial de combate: Se otorga al eliminar a 50 soldados enemigos con la escopeta.
- Ametralladora de combate: Se otorga al eliminar a 50 soldados con la ametralladora "MG-42".
- Rifle de francotirador: Se otorga al eliminar a 50 soldados enemigos con el rifle de largo alcance "Gewehr" o "Springfield".
- LMG-Combat: Se otorga al eliminar a 150 soldados enemigos con ametralladoras ligeras "STG44".
- SMG-Combat: Se otorga al eliminar a 250 soldados enemigos con el arma "Thompson" o con ametralladoras "MP40".

RECOMPENSAS ESPECIALES:
- Participante: Se otorga al completar el modo campaña en dificultad verde.
- Veterano: Se otorga al completar el modo campaña en dificultad veterano.
- Heroísmo: Se otorga al completar el modo campaña en dificultad héroe.
- Tirador: Se otorga al completar cualquier misión teniendo un 75% de aciertos al enemigo.
- Resistencia: Se otorga al completar cualquier misión sin tener heridas de gravedad.
- Superviviente verde: Se otorga al completar cualquier misión en dificultad verde sin morir.
- Superviviente veterano: Se otorga al completar cualquier misión en dificultad veterano sin morir.
- Superviviente héroe: Se otorga al completar cualquier misión en dificultad héroe sin morir.
- Combate básico: Se otorga al aniquilar 100 soldados enemigos.
- Combate senior: Se otorga al aniquilar 250 soldados enemigos.
- Combate maestro: Se otorga al aniquilar 500 soldados enemigos.
- Tirador certero: Se otorga al acertar 100 disparos en la cabeza.



PES2008

¡El fútbol más rompedor ha llegado al mando de tu Wii! Conviértete en un galáctico y lleva a tu equipo a la gloria... ayúdándote de estos trucos.

JUEGA CON LOS Miis:
- Mii Match: Si consigues superar la Liga Práctica en el Camino de los Campeones tendrás la posibilidad de poder seleccionar partidos amistosos de Miis desde el menú principal. ¡Juega con tus propios Miis y con los de tus amigos y échate unas pachangas como los galácticos!

DESBLOQUEAR LAS SELECCIONES CLÁSICAS ALL-STAR:
- Argentina: Tienes que ganar la Copa del Mundo con la selección argentina.
- Alemana: Tienes que ganar la Copa del Mundo con la selección alemana.
- Brasil: Tienes que ganar la Copa del Mundo con la selección brasileña.
- Francia: Tienes que ganar la Copa del Mundo con la selección francesa.
- Holanda: Tienes que ganar la Copa del Mundo con la selección holandesa.
- Inglaterra: Tienes que ganar la Copa del Mundo con la selección inglesa.
- Italia: Tienes que ganar la Copa del Mundo con la selección italiana.

DESBLOQUEAR A JUGADORES DEL PASADO:
Puedes desbloquear a los jugadores legendarios de hace décadas si ganas las competiciones que te vamos a enumerar a continuación. Dale duro porque vas a tener que ganarte prácticamente todas las ligas del mundo, las copas y las competiciones internacionales, pero el esfuerzo merecerá la pena:
- Jugadores Clásicos 9: gana la liga española.
- Jugadores Clásicos 8: gana la liga holandesa.
- Jugadores Clásicos 7: gana la liga italiana.
- Jugadores Clásicos 6: gana la liga francesa.
- Jugadores Clásicos 5: gana la liga inglesa.
- Jugadores Clásicos 4: gana la Copa europea en la liga maestra.
- Jugadores Clásicos 3: gana la liga europea.
- Jugadores Clásicos 2: gana la copa de la primera división el la liga maestra.
- Jugadores Clásicos 13: gana la copa asiática o la de oceanía.
- Jugadores Clásicos 12: gana la copa americana.
- Jugadores Clásicos 11: gana la copa africana.
- Jugadores Clásicos 10: gana la copa europea.
- Jugadores Clásicos 1: gana la primera división de la liga maestra.

Rayman Raving Rabbids 2

¡Diviértete con la segunda aventura para Wii de los conejos más gritones! Por si tienes alguna dificultad completando el juego te echamos un cablecillo...

CONSIGUE NUEVOS TRAJES:
Puedes obtener nuevos trajes en los mini-juegos de disparo, siempre y cuando cumplas los objetivos especificados de cada uno de ellos:
- Traje de Dummy: consigue sumar 12,000 puntos en mini-juego "Shopping Cart. Downhill".
- Traje de criada francesa: consigue sumar 12.000 puntos en el mini-juego "Pequeño Farmacéutico".
- Traje Indiana Jones: consigue sumar 12,000 puntos en el mini-juego "Rolling Stone."
- Traje Rabbid rojo espacial: consigue sumar 12,000 puntos en el mini-juego "El año de los Rabbids".
- Traje de bailarín con sombrero de frutas: dispara al conejo correcto en el mini-juego "El año de los Rabbids".
- Traje Leonardo Tortugas Ninja: consigue sumar 12.000 puntos en el mini-juego "Usual Rabbids".
- Armadura HAZE: Dispara al conejo correcto en el mini-juego "Peleas en la Gran ciudad".
- Transformer: consigue 12,000 puntos o más en el minijuego de fontanería.
- Cosaco Ruso: consigue 12.000 puntos o más en el minijuego de concentración.
- Crash Dummy: consigue 12,000 puntos o más en el carro de la compra de Downhill.
- Doctor: consigue 12.000 puntos o más en el juego Anestesia.
- Bombero: dispara en el juego de disparo de París.
- Ken: consigue 12,000 puntos o más en RRR Xxtreme Beach Voleibol.
- Marciano: consigue 12.000 puntos o más en Bumper Cars.
- Luchador de Wrestling (Right): Dispara en "Greatest Hits".
- Party Girl: dispara en "Paris, Mon Amour".
- Spider-conejo: juega el minijuego de Spider-conejo.
- Vegas Showgirl: consigue 12.000 puntos o más en Burp.
- Conejo Vudú: consigue 12.000 puntos o más en el minijuego "Conejo Vudú".

MENÚ ALTERNATIVO:
Puedes conseguir que la pantalla de título cambie por otra alternativa si completas el juego al 100%.

DESBLOQUEAR FUNKY TOWN:
Desbloquearás Funky Town al completar el juego en modo individual.

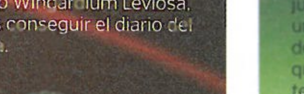
LOS MEJORES TRUCOS

Harry Potter y la Orden del Fénix

La quinta película del mago más famoso del mundo llega a Wii. Eso sí, como cualquier mago, Harry no se libra de tener sus propios truquillos.







TROFEOS DE LA SALA DE RECOMPENSAS:

- Copa de los personajes: para obtener esta copa lo que tienes que hacer es encontrar a todos los personajes (ni más ni menos que 58) que se encuentran reepartidos por el castillo de Hogwarts.
- Copa defensa contra las artes oscuras: para obtener esta copa lo que tienes que hacer es realizar todos los hechizos defensivos que hay en el juego en, al menos, seis duelos.
- Copa casa fantasma: para obtener esta copa lo que tienes que hacer es encontrar los cuatro fantasmas que hay repartidos por Hogwarts.
- Copa natural: para obtener esta copa lo que tienes que hacer es encontrar todas las pisadas que hay por los pasillos del castillo.

ENCUENTRA LOS RETRATOS MÁS DIFÍCILES:

- En el corredor: para conseguirlo tienes que hablar con Myrtle la Llorona en el baño del tercer piso. Allí ella te dará la clave que necesitas.
- Viejo profesor (en el segundo piso): para conseguir este retrato primero deberás dirigirte a la torre de Ravenclaw. Una vez allí, si te acercas a cualquier estudiante aleatorio de Ravenclaw, este te dirá de dónde procede el fundador de su casa, lo que te proporciona la pista necesaria para encontrar su retrato. Una vez que hables con él ya sabrás dónde buscarlo.
- En la entrada del viaducto: para hacerte con este retrato primero tendrás que conseguir que la zona esté limpia de gente. Para ello tendrás que echar a los que estén hablando, así que coloca tu varita sobre ellos y se irán. Ahora ya puedes hacerte con el retrato e ir a por el siguiente.
- En la gran escalera de la tercera planta: el señor del retrato es Giffard. Para conseguir este retrato lo que tienes que hacer es ir hasta donde se encuentra (en la tercera planta) y hablar con él. Con esto ya bastará.
- En la Biblioteca: para conseguir este retrato primero tienes que dirigirte hasta el gran hall. Una vez allí, lo que tienes que hacer es lanzar el embrujo Depulso sobre el podio que se encuentra frente a la mesa de la profesora. Ahora, con el hechizo Wingardium Leviosa, podrás conseguir el diario del profeta.



LOS MEJORES TRUCOS

Fire Emblem: Radiant Dawn

Esta magnífica saga tiene su digna continuación en este genial RPG del que te ofrecemos unas ayuditas... por si te atascas.



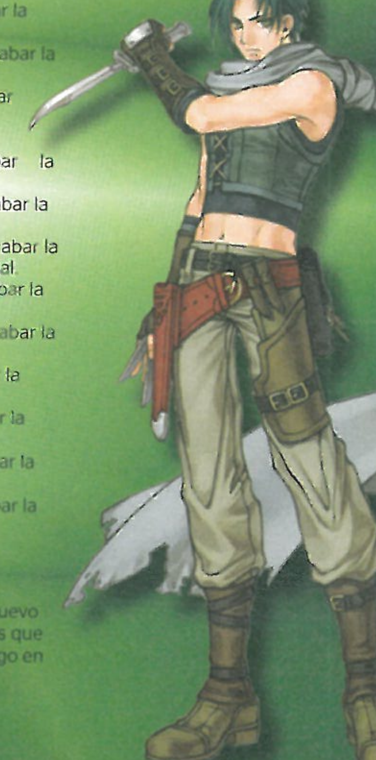
NUEVAS OPCIONES DESBLOQUEABLES AL ACABAR EL JUEGO:
Cuando por fin termines el juego podrás desbloquear un montón de extras. Aquí te dejamos una lista con todo lo que conseguirás cuando te termines el juego por primera vez:

- Animaciones exclusivas de combate.
- Puntuaciones en combate.
- Experiencia de bonus.
- Escenas exclusivas cinemáticas que podrás ver cuando quieras.
- Recapitulación de los eventos.
- Test de sonido.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

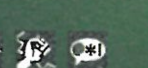
- Aran: tienes que acabar la parte 1 del capítulo 3.
- Calill: tienes que acabar la parte 2 del capítulo final.
- Devdan: tienes que acabar la parte 2 del capítulo 3.
- Fiona: tienes que acabar la parte 1 del capítulo 7.
- Gareth: tienes que acabar la parte 4 del capítulo final.
- Haar: tienes que acabar la parte 2 del prólogo.
- Heather: tienes que acabar la parte 2 del capítulo 1.
- Janaff: tienes que acabar la parte 3 del capítulo 8.
- Lehran: tienes que acabar la parte 4 del capítulo final.
- Meg: tienes que acabar la parte 1 del capítulo 4.
- Muarim: tienes que acabar la parte 1 del capítulo 7.
- Nasir: tienes que acabar la parte 4 del capítulo final.
- Oliver: tienes que acabar la parte 4 del capítulo 4.
- Pelleas: tienes que acabar la parte 4 del capítulo 2.
- Renning: tienes que acabar la parte 4 del capítulo final.
- Stefan: tienes que acabar la parte 4 del capítulo 3.
- Tormod: tienes que acabar la parte 1 del capítulo 7.
- Ulki: tienes que acabar la parte 3 del capítulo 8.
- Vika: tienes que acabar la parte 1 del capítulo 7.
- Volke: tienes que acabar la parte 4 del capítulo 5.
- Volug: tienes que acabar la parte 1 del capítulo 5.

NIVEL DE DIFICULTAD DIFÍCIL:
Si quieres obtener este nuevo nivel de dificultad tendrás que completar primero el juego en modo normal.









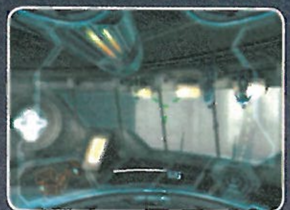
LOS MEJORES TRUCOS

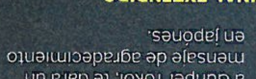
Metroid Prime 3: Corruption

Samus Aran llega a Wii en su mejor aventura hasta la fecha. La guerrera más intrépida del futuro necesita tu ayuda, y no le vendrían mal unos truquillos...









DESBLOQUEAR DIFICULTAD "HIPERMODO"::
Completa el juego.

MENSAJES SECRETOS:

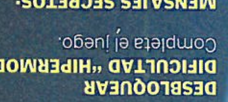
- Mensaje secreto de Satoru Iwata: En la nave de Samus, activa la consola de comunicación y pulsa los símbolos (de izquierda a derecha) segundo, séptimo, quinto, primero. El presidente de Nintendo, Satoru Iwata, te dará un mensaje de agradecimiento en japónes.
- Mensaje secreto de Kenji Yamamoto: al igual que antes presiona los símbolos tercero, sexto, cuarto, octavo. El compositor de la música del juego te dará un mensaje de agradecimiento en japónes.
- Mensaje secreto de Kensuke Tanabe. presiona los símbolos primero, tercero, octavo, quinto. El productor del juego te dará un mensaje de agradecimiento en japónes.
- Mensaje secreto de Shigeru Miyamoto: presiona los símbolos octavo, tercero, quinto, cuarto. Shigeru Miyamoto te dará un mensaje de agradecimiento en japónes.
- Mensaje secreto de Yoshio Sakamoto: presiona los símbolos siguientes: cuarto, sexto, primero, séptimo. El co-creador de Metroid, junto a Gunpei Yokoi, te dará un mensaje de agradecimiento en japónes.

FINAL EXTENDIDO:
Para poder ver el final extendido del juego tienes que conseguir, como mínimo, el 75% de los objetos que están repartidos por toda la aventura.

FINAL COMPLETO:
Para poder ver el final completo del juego tienes que haber conseguido el 100% de los objetos que están repartidos por toda la aventura.

LA BATALLA FINAL:
Dispara Hipermisiles a Samus Oscura si está cerca o disparos normales si está lejos (sobre todo cuando se eleve hacia el techo, porque si no, recuperará vida). Cuando se desdoble, utiliza la Visión de Rayos X para saber cuál es la correcta (la naranja). Tras repetir ésto varias veces Samus Oscura se integrará en la Unidad Aurora 313. Dispárale a los extremos de los tentáculos azules y, cuando destruyas uno, dispara a la trampilla que se pondrá amarilla. Tras hacerlo varias veces se desplomará, dispárale entonces con el Rayo Enganche y dispara luego al núcleo central. Cuando se convierta en la unidad Aurora - Cabeza, esquiva sus ataques y ataca a su punto rosado posterior.

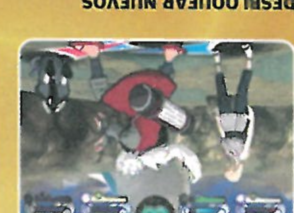




LOS MEJORES TRUCOS

Naruto Clash of Ninja

¡Los habitantes de la Villa de la Hoja están que lo tiran! Nuevo juego de Naruto y un montón de personajes por desbloquear. ¡Aquí los tienes a todos!



DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES:

- Deidara: para conseguirlo tienes que completar el modo historia con cualquier personaje.
- Itachi Uchiha: para conseguirlo tienes que vencer a Sasuke Uchiha en el modo historia.
- Gaara y Temari: para conseguirlos tienes que completar el modo historia con Shikamaru.
- Ino: para conseguirla tienes que completar el modo historia con Kankuro.
- Tsunade: para conseguirla tienes que completar el modo historia con Jiraya.
- Cuarto Hokage: debes completar el modo historia en el cuarto nivel de dificultad con cualquier personaje.
- Temari: para conseguirla tienes que superar el modo historia.
- Ten Ten: para conseguirla tienes que superar el modo historia con Neji.
- Kankurou: para conseguirlo tienes que superar el modo historia.
- Kisame: para conseguirlo tienes que superar el ataque de puntos con Gai Sensei.
- Sasori: para conseguirla tienes que superar el ataque de puntos con todos los personajes del juego.

USAR EL CHIDORI:
Debes tener primero el chakra al maximo, despues usar la combinacion "abajo + especial" y sacar el ojo Rashengan. Despues, cuando vuelvas a tener el chakra al maximo y tu oponente esté a punto de ser vencido, usa la combinación "abajo + especial" de nuevo para usar el Chidori. Déjalo pulsado mientras carga la magia el máximo tiempo posible y derrota a tu oponente. Recuerda acabar con la energía de Gaara usando este ataque final porque, si lo vences con otro, el combate no sera válido. Por otro lado, el Chidori Maximo hay que hacerlo mientras utilizas el Sharingan.

NUEVAS MISIONES:

- Mision 20: completa el modo 1 jugador con Rock Lee y Neiji Hyuga.
- Misión 21: completa el modo 1 jugador con Naruto.
- Misión 22: completa el modo 1 jugador con Sasuke.
- Misión 23: completa el modo 1 jugador con Kakashi.

NIVEL 4 DE DIFICULTAD:
Tienes que completar el modo de juego Time Attack con cualquier personaje.



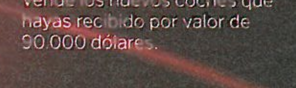
LOS MEJORES TRUCOS

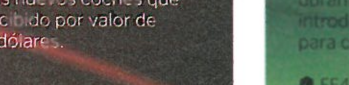
Need for Speed: ProStreet

¿Nunca has tuneado un coche? Siempre hay una primera vez para todo... ¡Tunea tu «Need for Speed: ProStreet» con estos trucos y alcanza la gloria!









DESBLOQUEABLES:
En «Need for Speed: Pro Street» puedes desbloquear un montón de extras y mejoras que te ayudarán bastante en las campañas que emprendas. Para obtener todos los extras que aquí te indicamos, tienes que acceder a la pantalla de códigos e introducir los que aquí te ofrecemos:

- 1MA9X99: Consigue 2.000 dólares.
- 1Mi9K7E1: Consigue 10.000 dólares.
- REGGAME: Consigue 10.000 dólares.
- W2iOLLO1: Consigue 4.000 dólares.
- SAFETYNET: Consigue cinco reparaciones gratis.
- L1iS97A1: Consigue 8.000 dólares.
- CASTROLSYNTEC: Desbloquea el Vinilo Castrol Syntec.
- WORLDSLONGESTLASTING: Desbloquea el Dodge Viper SRT 10.
- CASHMONEY: Consigue 10.000 dólares.
- TSABOUTYOU: Desbloquea el Audi TT 3.8 Quatro en el modo carrera.
- ENERGIZERLITHIUM: Consigue vinilo extra.
- HORSEPOWER: Desbloquea el Chevelle SS en el modo carrera.
- ZEROZEROZERO: Desbloquea el Coke Zero Golg GTI en el modo carrera.
- MITSUBISHIGOFAR: Desbloquea el Mitsubishi Lancer Evolution en el modo carrera.

HAZ DINERO:
Si quieres conseguir un montón de dinero fácilmente intenta seguir los pasos que te vamos a indicar a continuación, son bastante sencillitos. Ten en cuenta que puedes repetir esta operación todas las veces que sean necesarias hasta conseguir el dinero que quieras: Pulsa Start y carga tu perfil de carrera. Ve a la pantalla de título y al menú de códigos e inserta el código UNLOCKALLTHINGS. Una vez que el bonus esté desbloqueado, ve al principio del juego y salva tu perfil. Después, vuelve a cargar tu carrera y ve al garaje, el código puede haber desbloqueado muchos nuevos y caros coches. Vende los nuevos coches que hayas recibido por valor de 90.000 dólares.



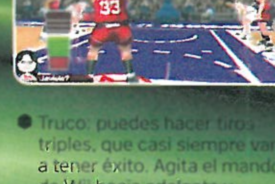
12+

LOS MEJORES TRUCOS

NBA Live 2008

¡Juega y gana el anillo de la NBA con todos estos trucos! ¿Sabes lo bien que le vendrían a cierto barbitas larguirucho que ahora juega en Los Ángeles Lakers?





ESPECIALES DE ZAPATILLAS:
Entrar en el apartado de Claves durante cualquier partido e introduce las siguientes claves para conseguir extras:

- FE454DFJCC: Magia de Duncan.
- 23DN1PPOG4: Zapatos de estrella.
- ADGILLIT6BE: Agente Zero.
- ADGILLIT2BA: TS Lightswitch en casa.
- ADGILLIT0B8: TS Lightswitch de visitante.
- ADGILLIT4BC: Estilo cubano.
- ADGILLIT5BD: Personalizar.
- ADGILLIT1B9: Gil Wood.

MOVIMIENTOS:
Utiliza los siguientes movimientos con el jugador indicado en los partidos a 5 contra 5 o en uno contra uno. Ten en cuenta que no pueden usarse en el modo práctica.

- Allen Iverson: cuando tu oponente esté debajo de tí entonces inclínate hacia la canasta y tira.
- Chris Bosh: cuando tu oponente esté debajo de tí tira un triple hacia la canasta.
- Chris Paul: cuando tu oponente esté debajo de tí tira un triple hacia la canasta.
- Dirk Nowitzki: cuando tu oponente esté debajo de tí tira un triple hacia la canasta.
- Dwayne Wade: cuando tu oponente esté debajo de tí tira un triple hacia la canasta.
- Elton Brand: cuando tu oponente esté debajo de tí tira un triple hacia la canasta.
- Gilbert Arenas: cuando tu oponente esté debajo de tí tira un triple hacia la canasta.
- Kobe Bryant: cuando tu oponente esté debajo de tí tira un triple hacia la canasta.
- Lebron James: tira un triple cerca de la línea de tres puntos.
- Steve Nash: cuando tu oponente esté debajo de tí entonces inclínate hacia la canasta y tira.
- Tim Duncan: desde un banco de tiro dispara con unos 45 grados de ángulo hacia la canasta.
- Tony Parker: lanza un tiro dropado en el área.
- Tracy McGrady: cuando tu oponente esté debajo de tí entonces inclínate hacia la canasta y tira.
- Vince Carter: cuando tu oponente esté debajo de tí entonces inclínate hacia la canasta y tira.
- Truco: puedes hacer tiros triples, que casi siempre van a tener éxito. Agita el mando de Wii hacia adelante y hacia atrás igual que en la competición de tres puntos.







3+

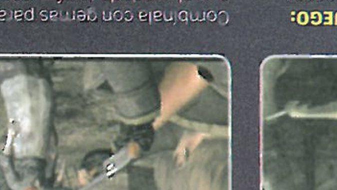
LOS MEJORES TRUCOS

Resident Evil 4 Wii Edition

Este genial remake llega a Wii mejorado y con un montón de novedades. Aquí te dejamos unos geniales truquitos para que eches un ojo cuando vaya mal.









DESBLOQUEAR MINIJUEGO:
Completa el juego para ganar un minijuego de mercenarios.

DESBLOQUEAR ARMA CASTIGADORA:
Llega hasta la granja que hay cerca del primer pueblo que tiene una torre con una campana. Allí encontrarás un mapa con las localizaciones de 15 medallones azules. Encuentra al menos 10 de ellos y dispárales. Cuando los hayas destruido, habla con el mercader que habrá fuera de la granja para que te entregue un... ¡arma castigadora!

DESBLOQUEAR ARMA MARIPOSA:
En el hall, al sur del laberinto del seto, hay una puerta cerrada. Vuelve a ese mismo sitio con Ashley y ella abrirá la puerta. Dentro... te espera un bonito arma.

DESBLOQUEAR UNIFORME S.T.A.R.S:
Completa el juego en cualquiera de los modos de dificultad.

DINERO EXTRA:
Cuando encuentres una máscara elegante, no la vendas, ya que te ofrecerán poco dinero. Combínala con gemas para que al venderla te ofrezcan una suma de dinero mucho mayor que la anterior.

EXTRAS.
- Visualizador de películas: completa el juego una vez.
- Vía separada : completa el juego una vez.
- Pantalla alternativa : completa el juego una vez.
- Misiones de Ada : completa el juego una vez.

NUEVOS PERSONAJES PARA LOS MERCENARIOS:
- Ada : acaba la fase de la villa con 4 estrellas.
- Hunk : acaba la fase de la villa con 4 estrellas.

NUEVAS APARIENCIAS:
- Leon Especial 1 : completa el juego una vez.
- Leon Especial 2 : completa la Vía separada.
- Ashley Especial 1 : completa el juego una vez.
- Ashley Especial 2 : completa la Vía Separada.

NUEVAS ARMAS:
- Cañón de mano: obtén 5 estrellas en todas las misiones de los Mercenarios.
- Lanzamisiles infinito: completa el juego una vez.
- Matilda : completa el juego una vez.
- P.R.L. 412 : completa el juego una vez en modo profesional.
- Chicago Typewriter : tienes que completar la Vía Separada.
- Chicago Typewriter en la Vía Separada: completa todas las misiones de Ada.





18+

LOS MEJORES TRUCOS

Resident Evil: The Umbrella C.

Basado en los mejores momentos de Resident Evil, este arcade te sorprende por su ritmo increíble. Seguro que necesitas buenos trucos para reponerte...











MUNICIÓN ILIMITADA:
Consigue un rango S en todas las misiones en Difícil para aumentar al nivel 5 tu arma y conseguir munición ilimitada.

ESCENARIOS EXTRAS
- Comienzos 1: acaba Descarrilamiento de Tren 3.
- Comienzos 2: acaba Comienzos 1.
- Legado Oscuro 1: acaba Caída de Umbrella 3.
- Legado Oscuro 1: acaba El Fin de Umbrella 3.
- Legado Oscuro 2: acaba La Puerta de la Muerte.
- Legado Oscuro 2: acaba Legado Oscuro 1.
- La Puerta de la Muerte: acaba La Destrucción de Raccoon 3 con rango A.
- La Puerta de la Muerte: acaba La Destrucción de Raccoon 3 con rango S o A.
- El Cuarto Superviviente: acaba Legado Oscuro 2.
- Pesadilla 1: acaba El Incidente de la Mansión 1.
- Pesadilla 1: acaba El Incidente de la Mansión 1.
- Pesadilla 2: acaba Pesadilla 1.
- Pesadilla 2: acaba Pesadilla 1 con rango S o A.
- Renacer 1: acaba El Incidente de la Mansión 3
- Renacer 2: acaba Renacer 1.

DESBLOQUEA ÍTEMS DE OTROS JUEGOS DE RESIDENT EVIL
- Batería: acaba Legado Oscuro 2 con rango S.
- Libro de la Sabiduría/Brújula del Futuro: acaba La Destrucción de Raccoon 1 con rango S.
- Cartera: acaba Descarrilamiento de Tren 1 con rango S.
- Llave de Chronos: acaba La Destrucción de Raccoon 3 con rango S.
- Máscara de la Muerte: acaba Renacer 2 con rango S.
- Piedras del Águila, la Serpiente y el Jaguar: acaba El Cuarto Superviviente con rango S.
- Emblemas: acaba Pesadilla 2 con rango S.
- Películas A, B, C y D: acaba El Fin de Umbrella 1 con rango S.
- Cantina de Combustible: acaba El Incidente de la Mansión 3 un rango S.
- Manivela de Maleficio: acaba Pesadilla 1 con rango S.
- Cinta de Tinta: acaba El Fin de Umbrella 3 con rango S.
- Microfilm A y B: acaba Comienzos con rango S.
- Base Media: acaba Legado Oscuro 1 con rango S.
- Gasolina para Mechero: acaba La Destrucción de Raccoon 2 con rango S.
- Manivela Cuadrada: acaba El Fin de Umbrella 2 con rango S.
- Agente Esterilizador: acaba Descarrilamiento de Tren 3 con rango S.
- V-Jolt: completa Mansion Incident 2 con un rango "S".
- Valve Handle: completa Beginning 1 con un rango "S".



18+

Endless Ocean

Descubre con «Endless Ocean» un fondo marino que oculta cientos de secretos. ¿No te lo crees? Pues aquí tienes una pequeña muestra de ello...

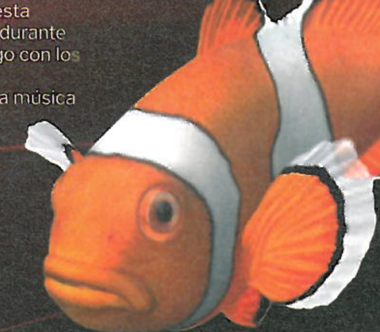


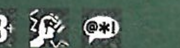
CANCIONES OCULTAS DESBLOQUEABLES:
En el juego «Endless Ocean» vas a tener la posibilidad de reproducir canciones mientras te sumerges en las profundidades abisales del océano. Si quieres poder disfrutar de estos enormes "temazos" primero tendrás que desbloquearlos y, para ello, tendrás que superar una serie de pruebas que pondrán a prueba tu ingenio (pero tranquilo, que no son demasiado difíciles).
Para desbloquear la canción oculta Benedictus, "Hayley Westndra", vas a tener que visitar el abismo por primera vez. Una vez que te encuentres allí deberás superar una sencilla prueba y, cuando hayas conseguido obtener la canción, ya podrás activarla siempre que te apetezca (eso sí, siempre y cuando te encuentres buceando por el fondo marino).
Otras de las muchas canciones que aparecen en el juego y que podrás desbloquear si sigues nuestras indicaciones son éstas:

- Hayley's Medley: es un popurrí de los temas que podrás escuchar en Westenra.
- Pari Ra: para obtener esta canción tienes que ir al Ship's Rest por primera vez.
- Amazing Grace: para obtener esta canción tienes que visitar las ruinas de Mo'ia Atoll.
- Hine e Hine: para obtener esta canción tienes que provocar el derrumbe de las ruinas para cavar en ellas.
- Pokarekare Ana: para obtener esta canción tienes que liberar al delfín de nariz de botella Free the bottlenose dolphin de la laguna.
- River of Dreams: para obtener esta canción tienes que acceder a la habitación blanca de la Great Aqua Cave.
- Shenandoah: para obtener esta canción tienes que entrar en la Great Aqua Cave por primera vez.
- The Water is Wide: esta canción se reproduce durante la escena final del juego con los créditos.

¡A disfrutar de la buena música mientras buceas por un paisaje marítimo impresionante!

VER EL PERSONAL DE CRÉDITOS:
Una vez que hayas completado el juego, que será cuando el día haya llegado a su ocaso, podrás asistir a la aparición de un nuevo y curioso extra desbloqueable: el staff de créditos del juego.
La puesta de Sol en el juego llega siempre después de las 6 p.m.; puedes utilizar el reloj que se encuentra en la cabina del barco para ver el tiempo y no despistarte. En ese momento siéntate en la silla que está en la cubierta y mira a lo largo del horizonte. De esta manera podrás ver una escena preciosa en la que aparecerán los créditos del staff que ha hecho posible este juego.

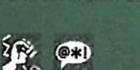
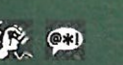






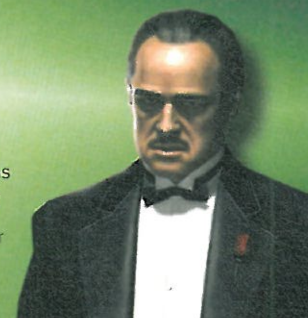




El Padrino

Para la mafia, la familia es lo más importante. Y para defenderla y protegerla sería capaz de cualquier cosa... ¡Hasta de recurrir a los trucos de aquí abajo!

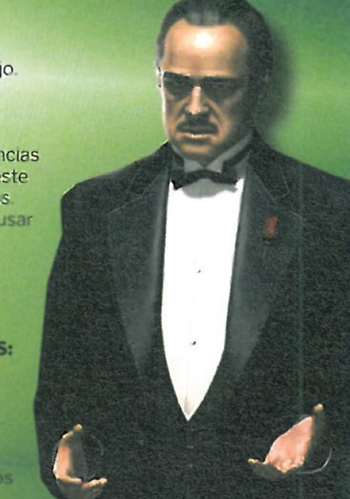
Mientra la partida esta en pause, solamente tienes que introducir estos sencillos códigos y las ventajas se activarán automáticamente. Eso sí, deberás recordar que hay un límite en la introducción de estos códigos: solamente podrás activar una ventaja en intervalos de cinco en cinco minutos, así que administratelos bien. Si no tienes tiempo para esperar tanto, puedes pausar el juego y hacer otras cosas.

RECUPERAR TODA LA SALUD:
Este es un truco de lo más clásico, pero que salvará la vida, literalmente, a más de uno. Para recuperar toda la vida, y volver al juego más sano que una lechuga, sólo tienes que pausar el juego e inmediatamente introducir esta combinación de botones: Izquierda, -, Derecha, 2, Derecha y Arriba.
¡Voilà! Ya estás como si acabaras de empezar a jugar. Pero ten cuidado, porque si ya la estás utilizando es que la cosa no marcha muy bien...

MUNICIÓN LLENA (NO INFINITA):
Otro truco clásicote que alegrará la diversión del juego (sobre todo en situaciones lejos de las típicas misiones). Para recuperar toda la munición de tu arma (recuerda que este código no vuelve infinita la munición del arma que lleves en el momento, sino que la rellena al máximo) sólo tienes que pausar el juego e inmediatamente, mientras te encuentras en la pantalla de pausa, introducir esta combinación de botones: 2, Izquierda, 2, Derecha, -, Abajo.

DESBLOQUEAR CLIPS DE VIDEO:
Puedes ver todas las secuencias cinemáticas del juego con este truco, divididas por capítulos. Para ello sólo tienes que pausar el juego e inmediatamente introducir esta sencilla combinación de botones: 2, -, 2, -, -, Arriba.

CONSIGUE 5.000 DÓLARES:
En «El Padrino» puedes hacerte tan rico como se te antoje con sólo introducir este sencillo código (eso sí, recuerda que sólo podrás introducirlo de cinco minutos en cinco minutos porque más no te deja) unas cuantas veces. Esto te permitirá adquirir algunos nuevos ítems que son demasiado caros en condiciones normales. Para ello solo tienes que pausar el juego e inmediatamente introducir esta sencilla combinación de botones: -, 2, -, -, 2, Arriba.



Mario Strikers Charged

Ya sabemos que Mario es un experto en los deportes. Ahora le toca el turno al fútbol y, para ello, te echamos un pequeño cable con estos truquillos...






DESBLOQUEABLES:
- Carta de Mario: termina el desafío número 1
- Carta de Luigi: termina el desafío número 2
- Carta de Donkey Kong: termina el desafío número 3
- Carta de Peach: termina el desafío número 4
- Carta de Daisy: termina el desafío número 5
- Carta de Wario: termina el desafío número 6
- Carta de Waluigi: termina el desafío número 7
- Carta de Yoshi: termina el desafío número 8
- Carta de Bowser: termina el desafío número 9
- Carta de Petey Piranha: termina el desafío número 10
- Carta de Bowser Jr.: termina el desafío número 11
- Carta de Diddy Kong: termina el desafío número 12
- Secure Stadia: termina el desafío número 7
- No Power Ups: termina el desafío número 6
- Golpes devastadores: termina el desafío número 5
- Alto Voltaje: termina el desafío número 4
- Super Capitanes: termina el desafío número 3
- MegaStrike Seguro: termina el desafío número 2
- Modo Clásico: termina el desafío número 1
- Siempre Bola Blanca: termina el desafío número 10
- Siempre Compinche Skillshot: termina el desafío número 11
- Personaliza Power Ups y Power Ups Infinitos: termina el desafío número 12

DESBLOQUEAR TRUCOS:
Termina los desafíos en el modo Desafíos Striker para desbloquear los trucos y así poder activarlos y desactivarlos en el modo Domination.

MÁS DESBLOQUEABLES:
- Inclinación del campo: termina el desafío número 9
- Escasez de poder: termina el desafío número 8

DESBLOQUEAR ESTADIOS:
Para desbloquear nuevos escenarios en el modo Domination, tendrás que completar todo hasta la Copa Strikers:

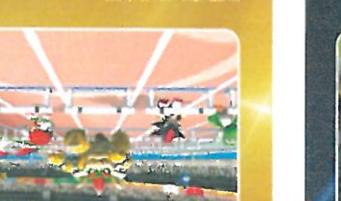
- Los Páramos: obtén el trofeo Pared de Ladrillos y el del Pie Dorado en la Copa Fuego
- El Foso de Lava: gana la Copa Fuego
- El Vertedero: obtén el trofeo Pared de Ladrillos y el del Pie Dorado en la Copa Cristal
- El Cañón de Cristal: gana la Copa Cristal
- Estadio Galáctico: obtén el trofeo Pared de Ladrillos y el trofeo Pie Dorado en la Copa Striker
- Estadio Stormship: gana la Copa Striker



Mario y Sonic en los JJ. OO.

Mario y Sonic han decidido hacer las paces. Sin embargo, su rivalidad sigue perdurando. ¿De qué lado estás? Usa estos trucos para inclinar la balanza.





ESCENARIOS Y COMPETICIONES DESBLOQUEABLES:
- Desafío Luz de Luna: para desbloquearlo tienes que conseguir quedar en el primer puesto en los siguientes desafíos: Mercurio, Venus, Júpiter y Saturno
- 4 x 100 relevos: para desbloquearlo tienes que lograr desbloquear el desafío Luz de Luna.
- Remo individual: para desbloquearlo tienes que lograr desbloquear el desafío Luz de Luna.
- Carrera de sueños: para desbloquearlo tienes que lograr desbloquear el desafío Luz de Luna.
- Arco: para desbloquearlo tienes que desbloquear el desafío Polvo de Estrellas
- Clase avanzada: para desbloquearlo tienes que consguir el primer puesto en el desafío Luz de Luna
- Desafío Polvo de Estrellas: para desbloquearlo tienes que conseguir el primer puesto en el desafío Luz de Luna
- Vault: para desbloquearlo tienes que desbloquear el Desafío Cosmos.
- Desafío Galaxia: para desbloquearlo tienes que vencer en desafío Cosmos.
- Plataforma de ensueño: para desbloquearlo tienes que desbloquear el desafío Galaxia.
- Créditos finales: para desbloquearlos tienes que conseguir el primero puesto en la desafío Big Bang.
- Desafío Big Bang: para desbloquearlo tienes que quedar entre los tres primeros en desafío Universal.
- Valla en 400 metros: para desbloquearlo tienes que ganar el desafío Luz de Sol.
- Cuircuito Meteorito: para desbloquearlo tienes que conseguir el primero puesto en Cometa, Satélite, Planeta, Luz de Sol y Polvo de Estrellas.
- Desafío Supernova: para desbloquearlo tienes que ganar en la fase Meteorito.
- Salto de pértiga: para desbloquearlo tienes que desbloquear el nivel Supernova.
- Desafío Cosmos: para desbloquearlo tienes que ganar en Supernova.
- Desafío Universal: para desbloquearlo tienes que quedar entre los tres primeros en la desafío Galaxia.
- Salto Largo: para desbloquearlo tienes que jugar con cada uno de los personajes del juego.
- Carrera Luz de Sol: para desbloquearlo tienes que vencer en los escenarios Cometa, Polvo de Estrellas, Planeta, y Satélite
- Carrera de 400 metros: para desbloquearlo alcanza la victoria en el nivel Planeta



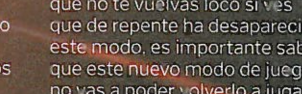


LOS MEJORES TRUCOS

House of the Dead 2 & 3

El shooter más sangriento de la historia vuelve con más zombies y monstruos. ¡Prepárate porque vas a descubrir muchas sorpresas con todos estos trucos!





NIVELES DE DIFICULTAD: HOUSE OF THE DEAD 2:
A medida que vayas completando «House of the Dead 2» irás desbloqueando los nuevos modos de dificultad del juego. Así, podrás desbloquear la posibilidad de jugar en dos nuevos niveles de dificultad más: el nivel muy fácil y el nivel muy difícil, pudiendo utilizar también en ellos cinco vidas y nueve continuaciones.

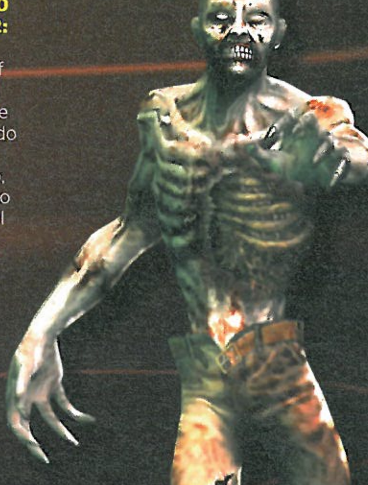
NIVELES DE DIFICULTAD: HOUSE OF THE DEAD 3:
A medida que vayas completando «House of the Dead 3» irás desbloqueando los nuevos modos de dificultad del juego. Así, podrás desbloquear la posibilidad de jugar en dos nuevos niveles de dificultad más: el nivel muy fácil y el nivel muy difícil, pudiendo utilizar también en ellos cinco vidas y nueve continuaciones.

NIVELES DE DIFICULTAD EXTREMA:
Para desbloquear el modo de dificultad extrema, que existe únicamente para un solo jugador, de «House of the Dead 3», tendrás que completar los dos juegos, «House of the Dead 2» y «House of the Dead 3».

Como dato a tener en cuenta, es importante saber que para tener éxito en el modo extremo vas a tener que golpear los puntos débiles de los enemigos (la cabeza) para acabar con ellos, ya que la dificultad del juego es brutal. Este modo, además, permite el empleo de un ataque que a la vez te permite protegerte de los ataques que te propinen tus enemigos.

DESBLOQUEAR MINIJUEGO DE HOUSE OF THE DEAD 2:
Si consigues completar el modo Original de «House of the Dead 2» desbloquearás un nuevo modo de juego. Se trata de un minijuego basado en «House of the Dead 2». Una vez hayas logrado esto, cuando selecciones el modo «House of the Dead 2» en el menú principal del juego la próxima vez que te pongas a jugar, comenzarás un nuevo modo de «House of the Dead 3». Este es un minijuego cuyos premios y logros, que irás obteniendo a medida que avances en la aventura, se convertirán en items para el modo Original de «House of the Dead 2».

Como apunte interesante y para que no te vuelvas loco si ves que de repente ha desaparecido este modo, es importante saber que este nuevo modo de juego no vas a poder volverlo a jugar hasta que no hayas completado el modo original de nuevo.











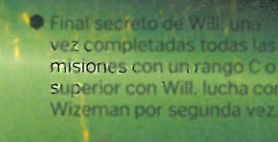
LOS MEJORES TRUCOS

Nights: Journey of Dreams

Te desvelamos todos los secretos, extras y desbloqueables de este «Nights: Journey of Dreams» de Wii, continuación del inolvidable título de los 90.







DESBLOQUEABLES:
Una vez que finalices el juego «Nights: Journey of Dreams» podrás desbloquear los siguientes items, que estarán disponibles en el menú de Selección de Historia. Consíguelos siguiendo estas instrucciones:

- Libreta de dibujos: tienes que completar el modo historia del juego manejando al personaje de Helen.
- Sala de vídeos de Helen: tienes que completar la historia de Helen con el rango C o superior en todas las misiones del juego.
- Librería de sonidos: Tras finalizar el juego con Will, verás un mensaje que te informa de que la Librería de Sonidos de Recuerdos Musicales ha sido añadida. La próxima vez que visites la pantalla de selección de Cuentos, verás que ha aparecido un altavoz en la mesilla. Seleccionándolo entrarás en la Librería de Sonidos. Tiene 52 canciones, pero no aparecen todas aunque termines el juego con ambos personajes.
- Sala de vídeos de Will: tienes que completar la historia de Will con el rango C o superior en todas las misiones del juego.
- Banda Sonora original de Nights: tienes que conseguir un rango de A en todas las misiones.

JUEGA CON LOS PERSONAJES DEL JUEGO ORIGINAL:

- Claris Sinclair: obtén los sesenta Dream Drops y salta en la fuente del mundo de los sueños con Helen.
- Elliot Edwards: obtén los sesenta Dream Drops y salta en la fuente del mundo de los sueños con Will.

FINALES ALTERNATIVOS:
También puedes conseguir los finales alternativos y nuevos eventos siguiendo estas instrucciones:

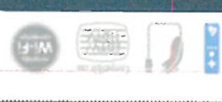
- Final Ideya: una vez que hayas conseguido completar todas las misiones con un rango C o superior con Helen o Will, lucha con Wizeman por segunda vez.
- Final secreto de Helen: una vez que hayas conseguido completar todas las misiones con un rango C o superior con Helen, lucha con Wizeman por segunda vez.
- Final secreto de Will: una vez completadas todas las misiones con un rango C o superior con Will, lucha con Wizeman por segunda vez.











LOS MEJORES TRUCOS

Sonic y los Anillos Secretos

En su primera aventura en Wii, el erizo se lanza a una carrera inspirada en 'Las Mil y Una Noches'. Si quieres conseguir todos los anillos, echa un ojo.



DESBLOQUEAR PERSONAJES EXTRA PARA EL MODO PARTY:

- Blaze: gana 105 almas de fuego.
- Cream: gana 42 almas de fuego.
- Shadow: gana 30 almas de fuego.
- Silver: gana 87 almas de fuego.

NUEVOS TIPOS DE SONIC:

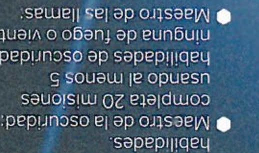
- Sonic Oscuro: gana 100 medallas plateadas.
- Sonic ígneo: gana 105 medallas plateadas.
- Sonic de viento: gana 110 medallas plateadas.

MODO FIESTA GANA ALMAS DE FUEGO:

- Gran ballesta: 6 almas de fuego.
- Barco pirata: 12 almas de fuego.
- Carrera de canoas: 18 almas de fuego.
- Batalla de pesca: 24 almas de fuego.
- Cuchillo de hueso: 36 almas de fuego.
- Carrera balanza: 48 almas de fuego.
- Tramas: 54 almas de fuego.
- Gran fuego: 60 almas de fuego.
- Bazar mundial: 69 almas de fuego.
- Ptero-Jinete: 78 almas de fuego.
- Carrrera helice: 96 almas de fuego.
- Dificultad extrema: 114 almas de fuego.
- Aventura X final: 126 almas de fuego.

RECOMPENSAS POR RANGOS:

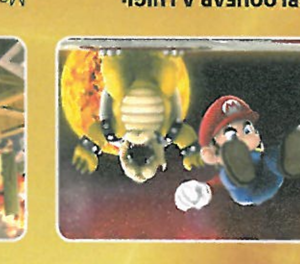
- Buscador de anillos: colecciona 10.000 anillos.
- Genio: supera 1.000 genios.
- Velocista extremo: usa la tecnica rompe velocidad 5 veces.
- Controlador del tiempo: usa el rompe tiempo un total de 300 segundos.
- Super Jugador: alcanza el nivel 99.
- Rata de bicicleta: juega un total de 24horas.
- Ahorrador de habilidades: completa 30 misiones usando menios de 100 SP.
- Skill Quinti: completa 20 misiones usando 4 o menos habilidades.
- Maestro de la oscuridad: completa 20 misiones usando al menos 5 habilidades de oscuridad y ninguna de fuego o viento.
- Maestro de las llamas: completa 20 misiones usando al menos 5 habilidades de fuego y ninguna de viento u oscuridad.
- Maestro del viento: completa 20 misiones usando al menos 5 habilidades de viento y ninguna de fuego u oscuridad.
- Rebelion: Gana a ErazorDjinn al nivel 25 o menor.

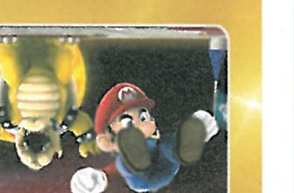


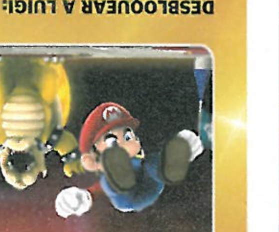
LOS MEJORES TRUCOS

Super Mario Galaxy

La mayor aventura de Mario, con permiso de «Super Mario 64», también tiene trucos. ¡Atrévete a descubrirlos y... que la galaxia no tenga secretos para ti!







DESBLOQUEAR A LUIGI:
Primero debes completar el juego con 120 estrellas manejando a Mario y derrotar a Bowser. En la pantalla de selección de partida, pulsa el botón en el que aparecen Mario y Luigi y podrás seleccionar al hermanísimo.

GALAXIA GRAN FINAL Y ESTRELLA 121
Para desbloquear el final estrellas y galaxias, recoge las 120 estrellas con Luigi y gana a Bowser. Si lo haces, desbloquearás el Galaxia Gran Final, que es la Fiesta de las Estrellas visto al inicio del juego. Ve a esta galaxia y recoge 100 monedas moradas y conseguirás la estrella 121.

REINTENTOS
La Galaxia Gran Final, que es el secreto de las galaxias que pueden ser desbloqueadas después de 240 Estrellas reunidas con Mario y Luigi, tiene otro secreto.
Una vez que completes esta útima etapa de la Estrella con Mario o con Luigi serás capaz de ver tus reintentos con su archivo. Ahora puedes ver el número de veces que perdiste vidas mientras jugabas a «Super Mario Galaxy» tanto con Mario como Luigi.

ESCENARIOS EXTRA:
En lugar de presionar A + B en el menú principal de intro, presiona y mantén presionados 1 + 2 mientras presionas A + B, para acceder a dos escenarios adicionales más.

VIDA EXTRA EN EL PLANETARIUM:
Hay varias vidas extra en el propio Planetarium.
Una de ellas se encuentra oculta en una caja que está al lado del hangar, donde está la champinave. Para obtenerla rompe la caja y la encontrarás.
En la zona de la tercera bóveda, bordea la torre por debajo de las escaleras y llegarás hasta otra vida extra.
Otra está debajo del Planetarium, en una zona donde se mueve en círculos una plataforma de color. Para cogerla necesitarás la transformación de Mario volador, que podrás obtener muy avanzado el juego.
La última está en lo alto de la cúpula más alta y también se alcanza con Mario volador.

VENCER AL DOBLE DE MARIO:
Cuando tengas que competir contra tu doble azulado en los incidentes que va a ocasionar el cometa, habrá una cuenta atrás de 3 segundos justos antes de la carrera. En ese preciso momento vas a tener que mantener pulsado A para que Mario se ponga en posición de salida. Así Mario ganará un importante impulso extra que le vendrá muy pero que muy bien, puesto que ganarás algunos metros de ventaja en la carrera.

LOS MEJORES TRUCOS

Driver Parallel Lines

Más carreras trepidantes y un montón de trucos más para que te pongas al volante de tu vehículo y quemes literalmente el asfalto. ¡A correr se ha dicho!



Para conseguir todos los extras de «Driver Parallel Lines», deberás, antes de nada, haber completado el juego en la era 2006 y además haber conseguido 50 estrellas a lo largo de todo el juego. Aquí tienes unos cuantos extras y te indicamos lo que necesitarás para poder obtenerlos todos. ¡Suerte!

RECOMPENSAS POR LAS ESTRELLAS:

Tanto si juegas en el juego de la era de 1978 como en el de la era de 2006, en ambos casos puedes conseguir algunas mejoras adquiriendo un número determinado de estrellas. Aquí tienes todos los requisitos necesarios para cada uno de los casos, consigue estrellas y obtendrás como premio lo siguiente:

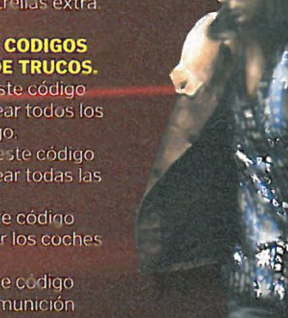
- Consigue un incremento de Salud: para ello tienes que haber conseguido 10 estrellas extra.
- Consigue un incremento de Nitro: para ello tienes que haber conseguido 20 estrellas extra.
- Consigue un incremento de la capacidad de Munición Doble: para ello tienes que haber conseguido 30 estrellas extra.
- Consigue el doble de durabilidad del coche: para ello tienes que haber conseguido 40 estrellas extra.
- Consigue mejoras del coche: para ello tienes que haber conseguido 50 estrellas extra.
- Consigue el palo caliente: para ello tienes que conseguir 100 estrellas extra.

INTRODUCE ESTOS CODIGOS EN LA PANTALLA DE TRUCOS.

- CARSHOW: con este código podrás desbloquear todos los vehículos del juego.
- GUNRANGE: con este código podrás desbloquear todas las armas del juego.
- ROLLBAR: con este código conseguirás hacer los coches indestructibles.
- GUNBELT: con este código conseguirás una munición infinita.
- ZOOMZOOM: con este código conseguirás un nivel de nitro infinito.
- IRONMAN: con este código podrás ser invencible.
- KEYSTONE: con este código conseguirás que los policías se vuelvan débiles.

DESBLOQUEAR TRES NUEVOS VEHÍCULOS:

Para conseguir el Atlus, que es el coche de las negociaciones y el Ram, tan sólo tendrás que conseguir terminar el juego una vez.







18+

LOS MEJORES TRUCOS

Donkey Kong Jet Race

A Donkey Kong no le basta con las carreras que ya disputa en Mario Kart, así que se ha montado su propia competición. ¿Quieres arrasar a los rivales?

CONSEGUIR NUEVAS COPAS

Aparte de las copas que vienen en el juego por defecto, existen copas nuevas que tendrás que desbloquear si quieres completar el juego al 100%. Para poder conseguir las nuevas copas para el juego «Donkey Kong Jet Race» primero tendrás que conseguir los objetivos que te detallamos a continuación.

- Diamond Cup: consigue completar la Saphire Cup en el modo Novato.
- Platinum Cup: consigue completar la Diamond Cup en el modo Novato.
- Random Cup: consigue completar la Selection Cup en cualquiera de los niveles de Dificultad.
- Sapphire Cup: consigue completar la Topaz Cup en el modo Novato.
- Selection Cup: consigue completar la Diamond Cup en el modo Novato.

NUEVOS PERSONAJES

Para desbloquear a los nuevos personajes para el juego primero tendrás que lograr los objetivos que te indicamos a continuación. Mucha suerte porque es una dura tarea que te va a llevar unas cuantas horitas.

- Consigue a Cranky Kong: tienes que competir en Candy's Requests en el nivel 3, de la misión número 24.
- Consigue a Deluexe Barrel DK: tienes que completar todos los desafíos de Candy's.
- Consigue a Funky Kong: tienes que completar la Diamond Cup en el nivel Novato.
- Consigue a Kalypso: tienes que completar Sapphire Cup en el nivel Novato.
- Consigue a Kludge: tienes que completar la Diamond Cup como un Kremling.
- Consigue a Wrinkly Kong: tienes que completar la misión del nivel 4 de desafíos donde debes ayudar a Wrinkly Kong a ganar la carrera.
- Consigue a Tiny Kong: tienes que completar la Saphire Cup en el nivel Novato.
- Consigue a Klump: tienes que competir en Candy's Requests en el nivel 2 de la misión 16.
- Consigue a Kopter: tienes que completar la Topaz Cup como un Kremling.
- Consigue a Lanky Kong: tienes que completar la Topaz Cup en el nivel Novato.

DESBLOQUEAR NIVELES DE DIFICULTAD

- Dificultad Pro: para conseguir este nuevo modo de dificultad tienes que completar la Saphire Cup en el nivel Novato.
- Dificultad Experto: para conseguir este nuevo modo de dificultad tienes que completar la Diamond Cup en el nivel Pro.

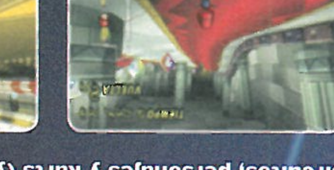


3+

LOS MEJORES TRUCOS

Mario Kart Wii

El juego de carreras por excelencia de Nintendo vuelve con más opciones, circuitos, personajes y karts (y motos) que nunca. Aquí tienes unos cuantos.

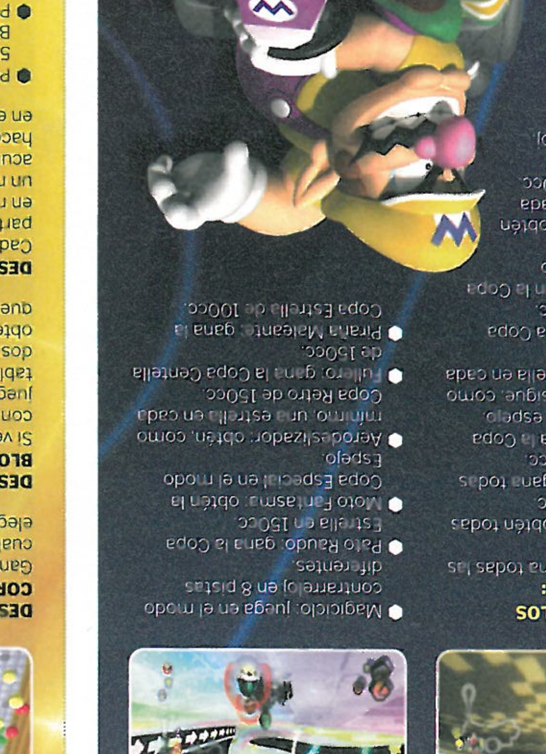


PILOTOS DESBLOQUEABLES:

- Bebé Daisy: consigue al menos una estrella en todas las copas de 50cc.
- Bebé Luigi: en el modo contrarreloj, desbloquea 8 fantasmas expertos de los programadores.
- Birdo: juega en el modo contrarreloj en 16 circuitos distintos o vence a 250 oponentes en el modo online.
- Bowser Jr.: gana, como mínimo, una estrella en cada Copa Retro de 100cc.
- Daisy: gana la Copa Especial de 150cc.
- Diddy Kong: gana la Copa Centella de 50cc.
- Huesitos: obtén la Copa Hoja de 100cc.
- Bowsitos: gana, como mínimo, una estrella en cada copa de 150cc.
- Funky Kong: en el modo contrarreloj, desbloquea 4 fantasmas expertos de los programadores.
- Rey Boo: gana la Copa Estrella de 50cc.
- Mii: obtén la Copa Especial de 100cc.
- Estela: Consigue una estrella en cada copa de 150cc.
- Toadette: juega en los 32 circuitos en el modo contrarreloj.

MODOS Y VEHÍCULOS DESBLOQUEABLES:

- Modo espejo: gana todas las copas en 150cc.
- Motos en 50cc: obtén todas las copas en 50cc.
- Karts en 100cc: gana todas las copas en 100cc.
- Velocidelfín: gana la Copa Estrella en modo espejo.
- Nitrocicleta: consigue, como mínimo, una estrella en cada copa de 100cc.
- Zum-Zum: gana la Copa Centella de 100cc.
- Blue Falcon: obtén la Copa Centella en modo espejo.
- Carruaje Cheep: obtén una estrella en cada Copa Retro de 50cc.
- Minitractor: en el modo contrarreloj, desbloquea un fantasma expertos de los programadores.
- Dominguero: gana la Copa Hoja de 150cc.
- Blooper Carro: obtén la Copa Hoja de 50cc.
- Moto Cúpula: gana la Copa Hoja en modo espejo.
- Magiciclo: juega en el modo contrarreloj en 8 pistas diferentes.
- Pato Raudo: gana la Copa Estrella en 150cc.
- Moto Fantasma: obtén la Copa Especial en el modo Espejo.
- Aerodeslizador: obtén, como mínimo, una estrella en cada Copa Retro de 150cc.
- Fullero: gana la Copa Centella de 150cc.
- Piraña Maleante: gana la Copa Estrella de 100cc.



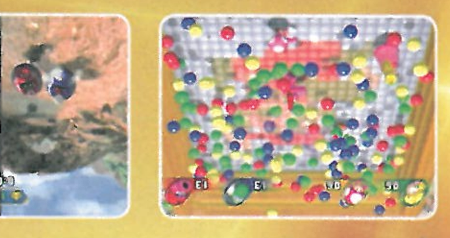
3+

LOS MEJORES TRUCOS

Mario Party 8

¡Sácale todo el jugo a las divertidísimas partidas de «Mario Party 8»! No pierdas ni un segundo y desbloquea todos los personajes y escenarios.





DESBLOQUEAR MAPA ÓRBITA CORRUPTA DE BOWSER:

Gana la Batalla Estrella con cualquier personaje y podrás elegirlo en modo Fiesta.

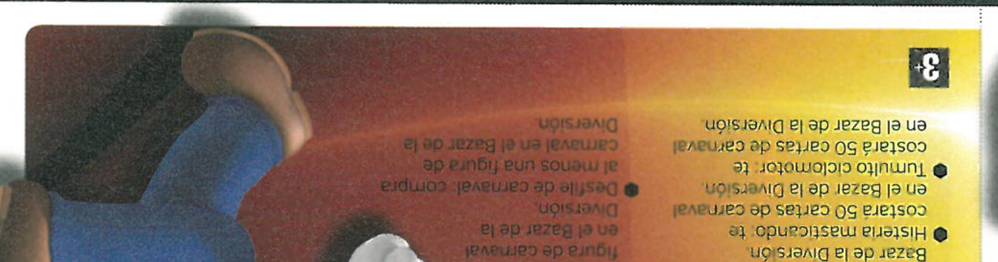
DESBLOQUEAR HERMANOS BLOOPER Y MARTILLO:

Si vences en la Batalla Estrella con cualquier personaje del juego, además del nuevo tablero, obtendrás a uno de los dos personajes ocultos; para obtener al que te falte, tendrás que hacerlo otra vez.

DESBLOQUEABLES:

Cada vez que juegues una partida, ya sea en solitario o en modo Fiesta, obtendrás un número de cartas que irán acumulándose. ¿Qué se puede hacer con ellas? Pues gastarlas en el Bazar de la Diversión.

- Peligro de mesa: te costará 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Puzzle columnas: te costará 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Histeria masticando: te costará 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Tumulto ciclomotor: te costará 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Nivel muy difícil: te costará 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Voces de personajes: te costará 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Sonidos de tabla: te costará 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Sonidos de minijuego: te costará 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Documento de personal: te costará 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Test para el mejor: te costará 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Sonidos de abucheo: te costará 50 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Rollo de crédito: te costará 100 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Figuras de carnaval: compra al menos una figura de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Desfile de carnaval: compra al menos una figura de carnaval en el Bazar de la Diversión.
- Figuras de mesa de carnaval: compra una de las doce por 30 cartas de carnaval.
- Figuras de minijuego de carnaval: compra una de las doce por 30 cartas en el Bazar de la Diversión.
- Figuras estrella de carnaval: compra una de las seis por 30 cartas de carnaval en el Bazar de la Diversión.



3+

LOS MEJORES TRUCOS

Zack & Wiki

Ayuda a Zack y Wiki a encontrar el tesoro de Barbaros en esta trepidante aventura de piratas. ¡Hazte con todos los secretos con nuestros trucos!



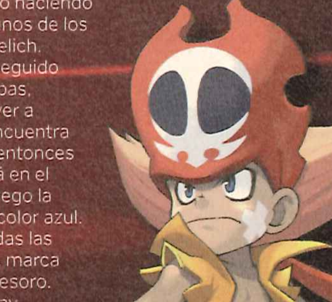
En «Zack & Wiki en busca del Tesoro de Barbaros» existen unas maravillosas formas de obtener dinero de forma fácil. Además, también hay maneras de conseguir los diferentes tesoros y cofres que se hallan repartidos por toda la aventura. Si quieres descubrir cómo, sólo tienes que leer los trucos, pistas y consejos que te damos a continuación!

CONSEGUIR MONEDAS CON LOS PÁJAROS AFORTUNADOS:
Siempre que te topes con algún pájaro raro, deberás colocarte muy cerca de él. En ese momento tendrás que hacer sonar la campana con Wiki, lo que producirá un efecto bastante interesante. Al escuchar la campana, los pájaros comenzarán a volar y, al mismo tiempo, se pondrán como locos a lanzar cantidad de monedas que te van a venir pero que muy bien para engordar tu cuenta y tus futuras compras.

TESOROS MISTERIOSOS:
En todas las fases hay un tesoro oculto. Estos tesoros tienen el aspecto y la forma de un icono clásico de la compañía Capcom. Sin embargo, y por desgracia, estos tesoros van a aparecer durante todo el juego de una forma totalmente aleatoria e imprevisible. Así que, si no encuentras ninguno de los tesoros, lo que tienes que hacer es salir de la fase, comenzarla otra vez y volver a buscarlo, que seguro que de esta forma terminas por dar con él.

TESOROS RAROS:
También puedes conseguir mapas del tesoro dentro de los cofres secretos o haciendo correctamente algunos de los mini-juegos de Bonelich. Una vez hayas conseguido hacerte con los mapas, deberás dirigirte a ver a Loquito, quien se encuentra en el Refugio. Será entonces cuando se mostrará en el mapa general del juego la marca de una X en color azul. Esta X, como en todas las historias de piratas, marca la ubicación de un tesoro. ¡Ya verás cuántos hay repartidos por ahí!

COFRES SECRETOS:
Cuando por fin hayas logrado completar el juego, advertirás que todavía te quedan algunas tareas por hacer, tales como encontrar los cofres secretos. En estos cofres será donde descubrirás mapas del tesoro y entradas para los libros del refugio, y no te van a venir pero que nada mal para sacarle todo el jugo a esta maravillosa aventura.





3+

LOS MEJORES TRUCOS

Bleach: Shattered Blade

Acompaña a Ichigo Kurosaki y al resto de luchadores, incluso los ocultos, de la popular serie de samuráis en este espectacular juego.





PERSONAJES SECRETOS:

- Aizen Sousuke: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Ulquiorra.
- Arturo Plateado: este personaje se consigue jugando normalmente en el Modo Historia.
- Grimmjow Jaggerjack: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Aizen Sousuke.
- Hinamori Momo: este personaje se consigue jugando normalmente en el Modo Historia.
- Hisagi Shuuhei: este personaje se consigue jugando normalmente en el Modo Historia.
- Ichimaru Gin: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Matsumoto Rangiku.
- Kuchiki Rukia: este personaje se consigue jugando normalmente en el Modo Historia.
- Kurotsuchi Mayuri: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Ishida Uryuu.
- Kusajishi Yachiru: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Yumichika Ayasegawa.
- Kyouraku Shunsui: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Sado Yasutora.
- Madarame Ikkaku: este personaje se consigue jugando normalmente en el Modo Historia.
- Soi Fon: este personaje se consigue jugando normalmente en el Modo Historia.
- Shihouin Yoruichi: para conseguirlo tienes que acabar el modo Entrenamiento.
- Tousen Kaname: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Komamura Sajin.
- Ukitake Juushiro: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Kyouraku Shunsui.
- Ulquiorra: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Ichimaru Gin.
- Urahara Kisuke: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Kurotsuchi Mayuri.
- Yamada Hanatarou: para conseguirlo tienes que acabar el modo Episodio con Youshiro Hitsugaya.
- Yamamoto Genryuusai: Shigekuni: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Ukitake Juushiro
- Yumichika Ayasegawa: para conseguirlo tienes que acabar el modo Arcade con Madarame Ikkaku.





12+

LOS MEJORES TRUCOS

Boom Blox

¡Consigue todos los trucos del nuevo juego de EA, coproducido por Steven Spielberg! Sólo sigue estas sencillas instrucciones para desbloquearlos.



DESBLOQUEAR NUEVOS PODERES:
Para que puedas utilizar los siguientes trucos de conversión, tienes que llegar hasta la pantalla de inicio del juego y entonces presionar Arriba, Derecha, Abajo e Izquierda en la cruceta. Esta combinación te llevará hasta el menú de trucos en el que vas a poder insertar estos dos que vas a ver a continuación:

- Poder de las Flores: este poder convierte los efectos de las explosiones en explosiones de flores.
- Maestro: este poder convierte bloques base en bloques jingle.

Hay un punto que tendrás que tener en cuenta a la hora de utilizar estos trucos, y es que, al parecer, «Boom Blox» deja de salvar los progresos que consigas en el juego desde el momento en el que empieces a usar estos trucos, así que piénsatelo dos veces antes de utilizarlos.

DESBLOQUEAR COMPETICIONES EXTRAS:
Si quieres desbloquear todas las competiciones adicionales que hay ocultas debes obtener las medallas de plata y oro en todas las competiciones disponibles por defecto en el juego. Consiguiendo, como mínimo, la medalla de plata en todas las competiciones desbloquearás el nivel experto, mientras que logrando la medalla de oro o alguna medalla de categoría superior, que las hay, conseguirás desbloquear el nivel maestro.

JUGAR CON EL PINGÜINO LIBERTAD:
Hay un dato curioso a la hora de escoger el personaje con el que quieras jugar, y es que es posible que a alguien del equipo de desarrollo del juego le guste el sistema operativo Linux... Nada más empezar la partida, has de elegir un personaje de entre los que se encuentran disponibles por defecto para crear tu propio perfil. De esta forma, entre los personajes que puedes seleccionar se encuentra un pequeño pingüino.
Selecciona al pingüino y, una vez hecho esto, tienes que asignarle un nombre a tu perfil. En el caso de no introducir ningún nombre, el personaje que hayas elegido se quedará con el nombre por defecto que le asigna en ese caso el propio juego. ¿Adivináis qué nombre por defecto tiene el pingüino? Libertad Poppins. Ahora ya puedes comenzar a jugar «Boom Blox» manejando al controvertido Libertad.

3+

LOS MEJORES TRUCOS

Dragon Ball Z Tenkaichi 3

¿Cómo dices? ¿¡Que no te basta con todos los personajes que trae desde el inicio?! Pues aquí tienes una práctica lista para conseguirlos a todos, mira.





DESBLOQUEAR PERSONAJES:
Hay un montón de personajes ocultos en «Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3». Aquí tienes una lista con todos los personajes desbloqueables del juego y cómo hacerte con ellos:

- Arale: Completa "Combate de ensueño: Goku Vs. Arale" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.
- Babidi: Completa "Despedida del orgulloso guerrero" en la saga Buu de la Historia Dragón.
- Cyborg Tao: Obtén la victoria en el nivel 2 del torneo del otro mundo.
- Devilman: Completa "Ayuda inesperada" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.
- Dr. Willow: gana al doctor Willow en la saga especial.
- Fasha: Obtén la victoria en el nivel 3 del Juego de Yamcha.
- Gohan del futuro: pídele el deseo a Shenron verde.
- Goku GT: Completa "Monstruo inmortal" en la saga Dragon Ball GT de la Historia Dragón.
- Dr. Wheelo: Completa "El más fuerte del mundo" en la saga especial de la Historia Dragón .
- Rey Cold: Obtén la victoria en el nivel 3 de los Juegos de Cell
- Rey Piccolo: Completa "Goku golpea otra vez" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.
- Chi-chi de pequeña: pídele el deseo a Shenron rojo.
- Rey Vegeta: termina el capítulo de "Batalla en la galaxia" en la saga "Y si..."
- Nail: Completa "Super Saiyan?!" en la saga de Freezer en la Historia Dragón.
- Nuevo Shenron: Completa "Guerrero solar de los 6.000 grados" en la saga Dragon Ball GT de la Historia Dragón.
- Máquina Pilaf: Obtén la victoria en el nivel 2 del Gran Torneo Mundial de las Artes Marciales.
- Spopovich: Obtén la victoria en el nivel 3 del Torneo Mundial.
- Tambourine: Completa "Goku Golpea de Nuevo" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.
- Androide 8: Completa "Androide Afectivo" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.
- Nam: Completa "Ceiling Vs. Ground" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.
- General Blue: Completa "Villa del Pingüino" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.

12+

LOS MEJORES TRUCOS

Tomb Raider Anniversary

La arqueóloga y aventurera más famosa de la historia de los videojuegos también cuenta con un puñado de trucos en Wii. ¿Los quieres? Los tienes.



DESBLOQUEAR EXTRAS:
Si quieres desbloquear todos los extras disponibles en «Tomb Raider Anniversary» deberás completar el juego en cualquiera de los niveles de dificultad, los retos que se te proponen y conseguir multitud de artículos. Vamos, que te va a llevar un tiempo.
Aquí tienes una lista de los extras disponibles en el juego y de cómo hacerte con ellos, para que no te falte ninguno:

- Ver la salud de tus enemigos: Tienes que completar todos y cada uno de los retos de Perú Time o completar en el tiempo indicado los cuatro niveles de Perú.
- Calibre 50 infinito: Tienes que completar todos y cada uno de los retos de Perú Time.
- Modo texturas: Tienes que completar el juego en cualquiera de los niveles de dificultad.
- Salud infinita: Tienes que completar el juego en cualquiera de los niveles de dificultad.
- Consigue la escopeta dorada: Tienes que completar todos y cada uno de los retos de Lost Island Time.
- Gafas de sol: Tienes que completar el juego en cualquiera de los niveles de dificultad.
- Munición infinita para la escopeta: Tienes que completar todos y cada uno de los retos de Greece Time.
- Consigue todas las armas: Completa todos los retos de Greece Time.
- Munición infinita para el Mini-SMG: Tienes que completar todos y cada uno de los retos de Egypt Time.
- Salud infinita: Tienes que completar el juego en cualquiera de los niveles de dificultad.
- Consigue el Mini-SMGs de plata: Tienes que completar todos y cada uno de los retos de Lost Island Time.
- Consigue las unidades de estilo: Tienes que completar el 100% del juego, obteniendo todos y cada uno de los artefactos y reliquias que aparezcan.
- Consigue la canción Croft Manor: Tienes que completar el Croft Manor.



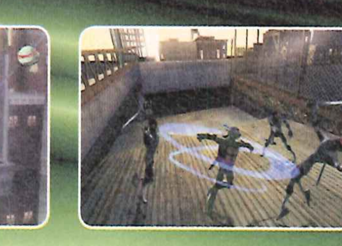


16+

LOS MEJORES TRUCOS

TMNT

Donatello, Raphael, Leonardo y MichaelAngelo pueden de estar contentos. He aquí todos los trucos para hacerles la aventura (y la vida) mucho más fácil.


GANAR PUNTOS POR NIVEL COMPLETADO:
Según qué nivel del juego consigas completar se te obsequiará con una cantidad determinada de puntos. Aquí tienes la lista de niveles para conseguir el número de puntos correspondientes:

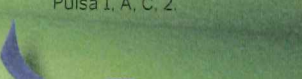
- Nivel 1: Consigues 20 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 2: Consigues 24 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 3: Consigues 28 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 4: Consigues 32 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 5: Consigues 36 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 6: Consigues 40 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 7: Consigues 44 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 8: Consigues 48 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 9: Consigues 52 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 10: Consigues 56 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 11: Consigues 60 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 12: Consigues 64 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 13: Consigues 68 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 14: Consigues 72 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 15: Consigues 76 Puntos si logras completarlo.
- Nivel 16: Consigues 80 Puntos si logras completarlo.

GANAR PUNTOS EXTRA:
Además de completando niveles del juego, también puedes conseguir puntos utilizando determinados combos o mediante acciones específicas. Aquí tienes una detallada lista de cómo conseguirlos::

- Obtienes 15 puntos al ganar tu primera moneda o al hacer un ataque cooperativo.
- Obtienes 30 puntos al realizar el movimiento especial de cualquiera de las cuatro tortugas.
- Obtienes 50 puntos al completar cualquier nivel sin recibir ningún daño.

DESBLOQUEABLES:
Tienes que situarte en el menú principal y, una vez que estés allí, mantén pulsado Z en el nunchako e introduce cualquiera de los siguientes codigos de botones hasta que oigas un sonido que indique que lo has hecho bien. De esta forma podrás desbloquear los siguientes trucos:

- Mapa de Competición 2: Pulsa A, A, A, 1, A.
- La Gran Cabeza de Donatello: Pulsa 1, A, C, 2.




12+

LOS MEJORES TRUCOS

Wii Play

Adéntrate con tus Miis en un mundo lleno de divertidísimos minijuegos donde el mando de Wii y tú sois los "protas". Te dejamos unas ayuditas por aquí...

DESBLOQUEAR TODOS LOS MINIJUEGOS:
Cada vez que consigas completar cualquiera de los minijuegos que componen «Wii Play», se desbloqueará el siguiente. En total tienes nueve minijuegos para desbloquear.

MUEVE A LOS MIIS:
Puedes mover libremente a tus Miis mientras te encuentres situado en la pantalla de selección de minijuegos. Si pulsas el botón A de tu mando encima del personaje que tú quieras, éste realizará un movimiento diferente, que depende de la zona en la que le hayas "tocado". ¡Mira qué cara ponen cuando pulsas en la tripa!

PALA DIFERENTE PARA EL MINIJUEGO DEL HOCKEY LÁSER:
Si quieres cambiar la pala que aparece por defecto en el ninijuego del Jokey Laser por una pala circular diferente, solamente tienes que presionar A y B a la vez antes de que comience a correr el tiempo de la partida.

MENSAJE DE FELICITACIÓN:
Si consigues la misma clase de medalla en cada uno de los nueve juegos de «Wii Play» aparecerá un mensaje felicitándote por tu hazaña.

CONSIGUE MÁS PÚBLICO JUGANDO AL TENIS DE MESA:
A medida que vayas devolviendo pelotas en este minijuego, irá a verte más y más gente. Ten cuidado porque, si empiezas a fallar, toda la gente que había acudido a admirar tu arte con la pala, empezará a marcharse rápidamente.

MEDALLAS EN EL MINIJUEGO DEL CAMPO DE TIRO:
- Bronce: de 250 a 399 puntos.
- Plata: de 400 a 499 puntos.
- Oro: de 500 a 599 puntos.
- Platino: 600 puntos o más.

MEDALLAS EN EL MINIJUEGO DE TENIS DE MESA:
- Bronce: devuelve entre 20 y 49 pelotas.
- Plata: devuelve entre 50 y 99 pelotas.
- Oro: devuelve entre 100 y 199 pelotas.
- Platino: devuelve 200 pelotas como mínimo.

MEDALLAS EN EL MINIJUEGO DE BILLAR:
- Bronce: de 30 a 39 puntos.
- Plata: de 40 a 49 puntos.
- Oro: de 50 a 59 puntos.
- Platino: 60 puntos o más.

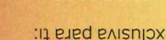
MEDALLAS EN EL MINIJUEGO DE PESCA:
- Bronce: de 1.000 a 1.499 puntos.
- Plata: de 1.500 a 2.399 puntos.
- Oro: de 2.400 a 2.599 puntos.
- Platino: 2.600 puntos o más.

3+

LOS MEJORES TRUCOS

Smackdown VS RAW 2008

Si tus ídolos del wrestling son los John Cena, Batista y compañía, no dudes en marcarte unos cuantos golpes de mando y nunchako en este juegazo.



Si te gusta y sigues regularmente los combates de Pressing Catch y la WWE sigue las siguientes indicaciones para desbloquear los nuevos extras ocultos (tales como nuevos luchadores, atuendos, etc...) que «WWE Smackdown vs. Raw» tiene preparados en exclusiva para tí:

LUCHADORES:
- Habilitar a JBL: para conseguir desbloquear a este luchador tienes que haber encabezado el ranking del Evento Principal del juego con la marca SmackDown.
- Vince McMahon: para conseguir desbloquear a este luchador tienes que haber encabezado el ranking del Evento Principal del juego con la marca ECW.
- Shane McMahon: para conseguir desbloquear a este luchador tienes que haber obtenido la victoria en el Evento Principal representando a la RAW.
- Para hacerte con Sabu, Tommy Dreamer y Roddy Piper tienes que alcanzar la gloria en el Evento Principal luchando con cualquiera de los personajes del juego y lograr un Showstealer.

CURIOSIDADES:
- Vestimenta de Shawn Michaels: para conseguirla tienes que haber encabezado el ranking del Evento Principal manejándole a él.
- Camiseta Triple H DX: para conseguirla dirígete hasta el status del evento principal con Triple H.
- Haz que el personaje de Vince McMahon esté calvo: para desbloquear este extra tienes que haber encabezado el ranking del campeonato mundial de la ECW.
- Luchadores y extras secretos del juego: se pueden habilitar nuevos luchadores e items especiales (como nuevas vestimentas) a partir de alcanzar ciertos objetivos dentro de la modalidad principal de Evento.

ZONAS DE COMBATE ESPECIALES:
Para poder obtener las zonas de combate especiales o PPV Arenas tienes que conseguir el título en la competición principal. De esta forma conseguirás desbloquear el escenario donde pelees (y desde entonces podrás jugar en él siempre que así lo desees).

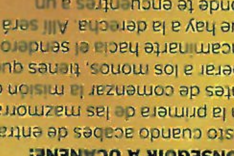
Las marcas Raw y Smackdown te permitirán rivalizar por hasta 3 títulos (es decir, tres PPV Arenas), mientras que la ECW solamente te permite rivalizar por un único título.

16+

LOS MEJORES TRUCOS

Zelda Twilight Princess

La aventura más épica de Link hasta la fecha vio la luz tanto en Gamecube como en Wii. Para esta última versión te dejamos unos valiosos trucos.



CONSEGUIR A UCANENE:
Justo cuando acabes de entrar en la primera de las mazmorras, antes de comenzar la misión de liberar a los monos, tienes que encaminarte hacia el sendero que hay a la derecha. Allí será donde te encuentres a un enemigo bomba. Tienes que bloquear los ataques de este enemigo y, en cuanto veas la más mínima posibilidad, cógelo y luego déjalo colocado junto a la pared que hay al lado. Una vez que el enemigo bomba haya explotado, en este lugar aparecerá una criatura conocida con el nombre de Ucayaya y que pasará a ser de tu propiedad ahora. Esta criatura, aunque no lo parezca, te será bastante útil a la hora de entrar y salir de las mazmorras del juego, así que llámala siempre que la necesites.

SALVAR LA PARTIDA EN CUALQUIER LUGAR:
Para salvar la partida siempre que quieras durante el juego, sólo tienes que quedarte en el lugar donde quieras que tu partida se cargue y entonces llamar a Ucayaya.
De esta forma la criatura te esperará en esa misma zona donde la llamaste y uno de sus hijos te teleportará fuera de la mazmorra si así lo deseas.
En ese momento puedes guardar la partida. Ahora, cuando vayas a cargar esta partida que acabas de guardar, aparecerás siempre fuera de la mazmorra de la que saliste la última vez. Llama ahora de nuevo a Ucayaya y aparecerá uno de sus hijos que te preguntará si quieres que te envíe hasta el interior de la mazmorra. Te teletransportará hasta donde habías dejado a Ucayaya antes de guardar.

CONSIGUE 150 RUPIAS OCULTAS EN ORDON:
Para conseguir unos dinerillos extra y comenzar el juego con la saca de Link bien llena, pégate un paseíto por Ordon. Ya verás, ya...

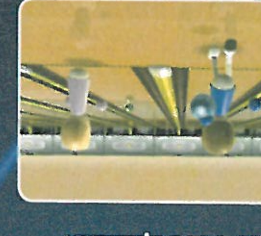
- Cuando ya tengas el candil, entra en tu casa de Ordon y baja al sótano. Una vez allí enciende el candil para poder ver, puesto que está muy oscuro y descubrir un cofre que tiene 50 rupias extra en su interior.
- Entra en el establo en forma de lobo y usa tu capacidad de "percibir" en la pared del fondo. Cuando hayas hecho ésto, verás una zona en la que puedes "escarbar". Hazlo y llegarás a una cueva donde encontrarás unas cuantas tinajas llenitas de rupias. Además, si te conviertes en humano y enciendes los tres candelabros con el candil, aparecerá un cofre con 100 rupias extra en su interior.

12+

LOS MEJORES TRUCOS

Wii Sports

El primer juego de Wii, y también el más divertido para jugar en grupo con tus amigos, te brinda la oportunidad de hacer unas "trampillas". ¿Te apuntas?



PUNTUACIÓN ESPECIAL EN EL JUEGO DE BOLOS:
Mientras te encuentres entrenando en el juego de los bolos puedes obtener 91 puntos extra simplemente tirando, en la ronda final, hacia el lado derecho o hacia el lado izquierdo, según la posición en la que te encuentres en cada caso, de tal manera que consigas no golpear nada. Unos ruidos harán que los bolos se caigan de forma totalmente sorpresiva.

Miis AMIGOS ENTRE EL PÚBLICO DE Wii SPORTS:
Cuando tus amigos envíen a tu consola sus Miis, estos pasarán también a formar parte del público asistente a cualquier deporte.

CAMBIA LOS GUANTES DE BOXEO DE COLOR:
Si deseas que los guantes de nuestro personaje sean dorados en lugar del color que tienen por defecto, tienes que derrotar a Matt, el Gran Campeón, y en el siguiente combate que juegues tienes que pulsar el botón 1 de tu mando Wii mientras te encuentres en la pantalla negra que sale después de cada combate.

NUEVOS COLORES EN LOS BOLOS DE LA BOLERA:
Para cambiar el color de los bolos de la bolera, tan solo debes de mantener pulsada cualquiera de las direcciones de la cruceta del mando Wii mientras te encuentres situado en la pantalla negra. De esta forma podrás cambiar de color la bola según el botón de dirección que pulses:
- Azul: arriba
- Rojo: izquierda
- Verde: abajo
- Dorado: derecha

BOLA DE DIAMANTES EN EL JUEGO DE BOLOS:
Para conseguir la bola de diamantes en el juego de los bolos tienes que jugar hasta conseguir el nivel Pro.

JUGAR AL GOLF SIN MAPAS NI PARÁMETROS:
Para poder jugar al golf sin que aparezcan los mapas o los parámetros (lo que hará las partidas "sensiblemente" más difíciles) debes presionar el botón 2 mientras te encuentres situado en la pantalla de selección de campo.

CAMBIAR LA PISTA DE TENIS:
Si deseas cambiar la pista de tenis, lo que tienes que hacer es pulsar el botón 2 durante la pantalla de advertencia que sale tras la selección de personaje.




3+

LOS MEJORES TRUCOS

Worms Gusanodisea Espacial

Los gusanos más guerreros vuelven con un auténtico arsenal de objetos. ¿Quieres conseguirlos? Pues aquí tienes unos cuantos para empezar...

DESBLOQUEABLES:
- El sombrero de astronauta: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 1-1 y luego completa el nivel.
- La lápida R.I.P.: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 1-2 y luego completa el nivel.
- El lenguaje espeluznante: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 1-3 y luego completa el nivel.
- La bandera insignia: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 1-4 y luego completa el nivel.
- El sombrero de ojo ocular: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 1-5 y luego completa el nivel.
- El sombrero de alien: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 2-1 y luego completa el nivel.
- La lápida de correos: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 2-2 y luego completa el nivel.
- El lenguaje de capitán: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 2-3 y luego completa el nivel.
- La bandera del Word fuerte: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 2-4 y luego completa el nivel.
- El lenguaje lógico: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 2-5 y luego completa el nivel.
- El sombrero casco: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 3-1 y luego completa el nivel.
- La lápida obelisco: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 3-2 y luego completa el nivel.
- El lenguaje del doctor: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 3-3 y luego completa el nivel.
- La bandera meteoro: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 3-4 y luego completa el nivel.
- La bandera Zap: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 3-5 y luego completa el nivel.
- El sombrero almohadilla: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 4-1 y luego completa el nivel.
- La lápida digital: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 4-2 y luego completa el nivel.
- El lenguaje bebé: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 4-3 y luego completa el nivel.
- La bandera crush: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 4-4 y después completa el nivel.
- La lápida petrificada: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 4-5 y después completa el nivel.
- El sombrero rojo: Colecciona la caja especial de ítems en el nivel 5-1 y después completa el nivel.





7+

LOS MEJORES TRUCOS

Transformers

Hazte con las nuevas apariencias y skins de los transformers y desbloquea todas las misiones de Autobots y Decepticons. ¡La batalla va a comenzar!





TRUCOS Y APARIENCIAS:
Para desbloquear las nuevas apariencias de los Transformers y tener ventajas extra, debes introducir los siguientes códigos en el menú principal del juego:

- Optimus Prime G1: Izquierda, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha.
- Jazz G1: Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Derecha.
- Starscream G1: Derecha, Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Arriba.
- Megatrón: Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Derecha, Derecha.
- Munición infinita: Izquierda, Abajo, Izquierda, Derecha, Abajo.
- Salud infinita: Izquierda, Izquierda, Izquierda, Derecha, Abajo, Derecha.
- Sin coches por las calles y sin ataques de policías o tanques: Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha.
- Optimus Robovisión: Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Derecha.
- Misiones en Cybertron: Derecha, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda.

DESBLOQUEABLES:
Para desbloquear las apariencias de los Transformers de forma algo más "legal", debes conseguir los siguientes objetivos durante la aventura:

- G1 Jazz – tienes que completar todas las submisiones de ambos bandos.
- G1 Megatrón – tienes que conseguir todos los iconos de los Decepticons.
- G1 Optimus Prime - tienes que conseguir todos los iconos de los Autobots.
- G1 Starscream - tienes que completar todas las campañas de los Decepticons.
- Robovisión Optimus Prime - tienes que acabar las campañas de los Autobots.

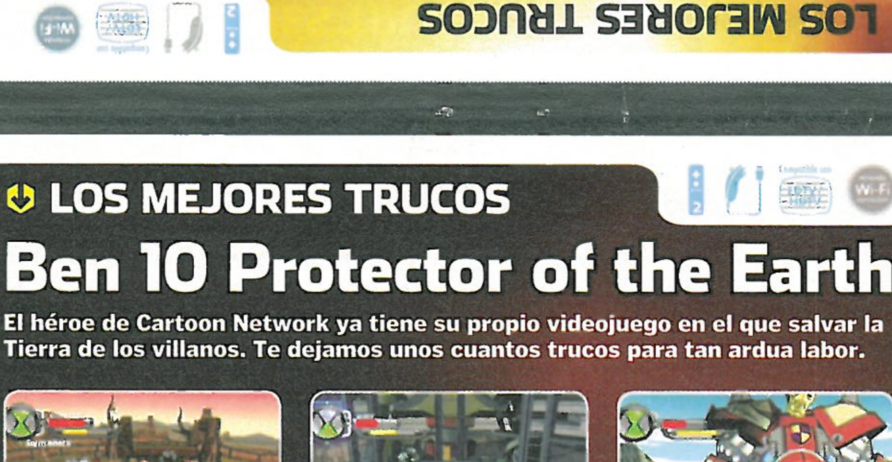
DESBLOQUEAR LAS MISIONES:
Para desbloquear todas las misiones correspondientes a ambos bandos (Autobots y Decepticons) tendrás que introducir los siguientes códigos en el menú principal del juego, donde se encuentra el listado de opciones de las campañas: Abajo, Arriba, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Arriba, Abajo.




12+

Ben 10 Protector of the Earth

El héroe de Cartoon Network ya tiene su propio videojuego en el que salvar la Tierra de los villanos. Te dejamos unos cuantos trucos para tan ardua labor.



EXTRAS DESBLOQUEABLES:
Para desbloquear cualquiera de los extras ocultos que hay en el juego «Ben 10: Protector of Earth» tienes que pulsar el botón Start mientras seleccionas una de las misiones del juego. Una vez que hayas hecho esto, tendrás que elegir la opción "Extras" que se encuentra en el menú que aparecerá a continuación e introducir los códigos de botones apropiados para cada truco. Aquí te dejamos una lista de los códigos y los efectos que producen:

- Introduce la secuencia de iconos que sigue a continuación: Cannonbolt, Cannonbolt, 4arms, Heatblast: con este truco vas a poder desbloquear a todos los héroes oscuros que hay ocultos en el juego.
- Introduce la secuencia de iconos que sigue a continuación: Cannonbolt, Heatblast, 4arms, Heatblast: con este truco vas a poder desbloquear todos los combos que hay disponibles en el juego.
- Introduce la secuencia de iconos que sigue a continuación: Wildvine, 4arms, Heatblast, Cannonbolt. Con este truco vas a poder desbloquear un aumento en tu fuerza DNA, lo que te permitirá ejecutar nuevos combos y golpes espectaculares.
- Introduce la secuencia de iconos que sigue a continuación: XLR8, Heatblast, Wildvine, 4arms. Con este truco vas a poder desbloquear una nueva característica para tu personaje: la invencibilidad con la que no se te va a resistir ningún enemigo.
- Introduce la secuencia de iconos que sigue a continuación: Cannonbolt, Heatblast, Wildvine, 4arms. Con este truco vas poder desbloquear el control maestro.
- Introduce la secuencia de iconos que sigue a continuación: Wildvine, 4arms, Heatblast, Wildvine. Con este truco vas a poder desbloquear las cinco formas alienígenas que hay ocultas en el juego.
- Introduce la secuencia de iconos que sigue a continuación: Heatblast, XLR8, XLR8, Cannonbolt. Con este truco vas a poder desbloquear todos los mapas que configuran el mundo de «Ben 10: Protector of Earth» y sus localizaciones.

7+



Alone in the Dark

Unas misteriosas grietas están sembrando el terror por todo el mundo. Sólo un hombre valiente podrá salvarnos... ¡o uno que tenga estos trucos!

EVITAR EL LABERINTO DEL COMIENZO DEL JUEGO:
Al poco de comenzar «Alone in the Dark», nuestro protagonista, Edward Carnby, tendrá que adentrarse en un complicado laberinto que le llevará un buen rato recorrer. Hay una forma de librarse de tan molesta prueba: para ello sólo tienes que aproximarte a la casa que encontrarás al inicio de la aventura y dirigirte hacia la izquierda. Si buscas bien por el suelo de esta zona, en una de las esquinas podrás advertir que una de las baldosas es de color gris, muy distinta a las demás baldosas. Sitúate entonces sobre ella y pulsa el botón de acción.
Con este sencillo truco, serás transportado directamente a la casa sin tener que adentrarte en el dichoso laberinto, ahorrándote así una vuelta innecesaria.

PASAR AL SEGUNDO NIVEL CON TODOS LOS OBJETOS:
También, y relacionado con el truco que hemos comentado anteriormente, puedes acceder al segundo nivel equipado con todos los objetos. Para hacerlo lo único que tienes que hacer es dirigirte hacia el lado izquierdo de la casa y, en lugar de pulsar el botón de acción sobre la baldosa, hazlo situándote delante del arbusto. Entonces lo empujarás y se te abrirá el paso hacia un camino alternativo que te llevará directamente hasta el segundo nivel con una sutil diferencia en tu inventario: llevarás encima todos los objetos. Esto te permitirá tener una gran ventaja y cantidad de recursos ante lo que se te avecina en la siguiente fase...

APAGAR EL FUEGO DEL PISO SUPERIOR DEL EDIFICIO EN LLAMAS:
En la primera escena del juego nos encontraremos en un edificio en llamas a punto de derrumbarse. En una de las habitaciones de este edificio verás que el techo se ha derrumbado y que puedes acceder desde el piso de arriba, que está incendiado. En el piso de abajo hay un extintor, sin embargo no puedes subir al piso superior cargando con él. Para subirlo, coloca el extintor en una plataforma que hay junto a la pared y después tira de un cable que hay enganchado a ésta y colocado como si de una polea se tratase. Haciendo esto, la plataforma ascenderá y, con ella, el extintor. Después sube al piso superior, coge el extintor y apaga el fuego para poder seguir avanzando.

16+

















Battalion Wars 2

¡Desbloquea fantásticas galerías artísticas exclusivas de «Battalion Wars 2» y accede a todas las misiones multijugador con los trucos que te ofrecemos!

DOCUMENTOS DE NUESTRO EQUIPAMIENTO BÉLICO:
Tendrás que obtener una calificación A en todas las misiones indicadas para habilitar el respectivo documento especial.

GALERÍAS ARTÍSTICAS:
Si consigues terminar toda la aventura, habilitarás un enorme archivo artístico que solamente podrá ampliarse en el caso de que consigas terminar el juego con una puntuación S como mínimo:

- Xylvania: tienes que lograr completar la campaña Tundran Territories habiendo conseguido todos los rangos en puntuación S.
- Western Frontier: tienes que completar la campaña Solar Empire Flashback habiendo conseguido todos los rangos en puntuación S.
- Tundran Territories: tienes que completar la campaña Iron Legion Flashback habiendo conseguido todos los rangos con puntuación S.
- Anglo Isles: tienes que completar la campaña Western Frontier Flashback habiendo conseguido todos los rangos en puntuación S.
- Iron Legion: tienes que completar la campaña Anglo Isles habiendo conseguido todos los rangos en puntuación S.
- Solar Empire: tienes que completar la primera campaña entera.
- Dossier de Western Frontier: tienes que completar la campaña Solar Empire habiendo conseguido todos los rangos en puntuación A.
- Dossier de Anglo Isles: tienes que completar la campaña Western Frontier Flashback habiendo conseguido todos los rangos en puntuación A.
- Dossier de Iron Legion: tienes que completar la campaña de Anglo Isles habiendo conseguido todos los rangos en puntuación A.
- Dossier de Tundran Territories: tienes que completar la campaña Iron Legion Flashback habiendo conseguido todos los rangos en puntuación A.
- Dossier de Xylvania: completa la campaña Tundran Territories consiguiendo una puntuación A.

DESBLOQUEA TODAS LAS MISIONES MULTIJUGADOR:
Todas las misiones Wi-Fi serán jugables en los tres modos de juego. Para poder desbloquearlas debes conseguir el rango de puntuación S en todas y cada una de las misiones para un solo jugador.

12+

Big Brain Academy

Prepárate para competir en todas las modalidades y sigue estas sencillas indicaciones para obtener todas las medallas. ¡Conviértete en un "cerebrito"!

DESBLOQUEA EL MODO EXPERTO:
En «Big Brain Academy» tienes unos cuantos niveles de dificultad para elegir: fácil, medio y difícil. Sin embargo, aunque en los niveles que encontrarás por defecto no aparece, existe un nivel oculto en el juego que es todavía más difícil: el nivel experto. Si quieres desbloquearlo y competir en el más alto nivel de cerebros, tendrás que obtener la medalla de oro en el resto de niveles: fácil, medio y difícil. El nuevo nivel se desbloqueará en cada una de las pruebas en las que lo consigas.

OBTÉN LA MEDALLA DE PLATINO:
Si quieres conseguir la medalla de platino deberás alcanzar un ranking de 400 gramos, como mínimo, en el modo de juego de Repaso, así que ponte las pilas porque no es nada fácil.
Aún así, si ves que no consigues alcanzar una puntuación tan alta, o símplemente te da pereza ponerte a sacar la medalla de platino por los métodos convencionales, hay otra forma alternativa de conseguir esta medalla. Para ello tienes que salir de la partida en la que te encuentres cuatro veces en menos de 60 segundos. De esta manera podrás obtener la medalla de una forma inmediata (un poco tramposa...), aunque tendrás que hacerlo muy rápido... ¡así que date prisa!
Conseguir la medalla de platino requiere distintas puntuaciones dependiendo del nivel de dificultad en el que estés jugando. Así, para obtenerla en el nivel fácil tendrás que conseguir un peso para tu cerebro de 400 gramos; para conseguirla en el nivel medio deberás obtener un peso de 450 gramos; para recibir la medalla en el nivel difícil tienes que conseguir que tu cerebro alcance los 475 gramos y, por último, para conseguirla en el nivel experto hay que lograr que tu cerebro llegue hasta los 500 gramos de peso.

CÓMO CONSEGUIR MEDALLAS:
Si quieres conseguir todas las medallas del juego tendrás que alcanzar un mínimo de puntuación, lo que te permitirá aumentar el peso de tu cerebro. Dependiendo del peso que hayas logrado conseguir para tu cerebro podrás obtener una medalla u otra:

- 100 gramos de peso - Medalla de Bronce.
- 200 gramos de peso - Medalla de Plata.
- 300 gramos de peso - Medalla de Oro.

3+





LOS MEJORES TRUCOS

Link's Crossbow Training

La versión "shooter" de Zelda ha llegado al Zapper de tu Wii para que ayudes a Link en su nueva andadura. Si te atascas, aquí tienes algunos truquillos...



ÁREA ALTERNATIVA:
Tienes que encontrar a un espantapájaros que estará por el nivel Target Shooting. Una vez lo hayas encontrado, dispárale al cuerpo ocho veces. Cuando hayas hecho esto, su cabeza se hinchará, y entonces lo que tendrás que hacer es dispararle en la cabeza para poder conseguir 1.000 puntos. Tienes que hacer esto mismo con otros dos espantapájaros que deben encontrarse en el mismo nivel, pero ten en cuenta que el segundo aparecerá cuando hayas disparado al primero, y lo mismo con el tercero.
Una vez que lo hayas conseguido, no pasarás a la tercera área del juego, sino que accederás hasta un área diferente de la aventura.

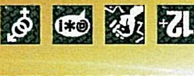
MEDALLAS:
Puedes conseguir medallas según tus puntuaciones. Dependiendo de la cantidad de puntos en las distintas áreas del juego, podrás hacerte con:

- Medalla de Bronce - Obtén 20.000 Puntos.
- Medalla de Plata - Obtén 40.000 Puntos.
- Medalla de Oro - Obtén 60.000 Puntos.
- Medalla de Platino - Obtén 80.000 Puntos.

CRISTALES NARANJAS:
Hay también puntos extra que puedes conseguir en tinajas, barriles, calaveras y prácticamente cualquier elemento destructible que encuentres repartido por el juego.
Presta mucha atención a estos objetos porque muchas de las veces podrás encontrarte con que contenían Cristales Naranjas. Estos cristales naranjas te proporcionarán puntos extra, entre los 200 y los 800 puntos por cristal.
Si disparas a una jarra o a otro objeto y sale una moneda dorada, dispárale inmediatamente. Esto puede llegar a darte hasta 1.000 puntos extra si consigues hacerlo muy rápido. Si tardas más, la puntuación será más baja.

MEDALLAS DE PLATINO:
Las medallas de platino parecen inalcanzables en algunas fases. La mejor forma de obtenerlas es conegir largas rachas de disparos acertados. En cualquier caso, conseguirlas es una tarea bastante difícil, pero para nada imposible.

PUNTOS TRIFUERZA:
En las pantallas con un número concreto de enemigos, obtendrás 5.000 puntos extra si acabas con todos ellos.

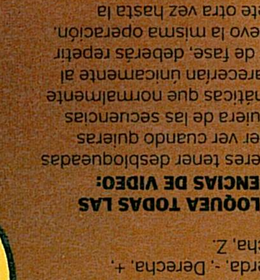
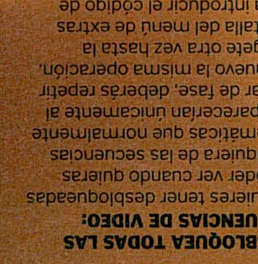
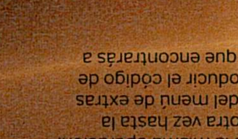




LOS MEJORES TRUCOS

Los Simpson

La familia amarilla de dibujos animados más televisiva (en realidad es la única) aterriza en tu Wii con un montón de novedades y muchos más trucos.

DESBLOQUEA LOS TRUCOS:
Siguiendo el argumento de la peli e introduciendo otras nuevas misiones, Homer, Marge, Lisa, Bart y Maggie se van a encontrar con un montón de peligros de los que tendrás que salvarlos.
Por si encuentras alguna dificultad que te impida continuar avanzando por el juego, aquí te dejamos unos cuantos trucos que te ayudarán bastante a la hora de evitar molestos atascos durante el desarrollo del juego, que quizá no sean pocos.
Sitúate en la pantalla del menú de extras y, desde allí, tendrás que realizar algunas combinaciones de botones que, bien realizadas, te servirán para desbloquear algunas divertidas mejoras.
Cuando introduzcas bien el código escucharás un sonidito de confirmación.

PODER ILIMITADO PARA TODOS:
Si quieres obtener un poder ilimitado para cualquiera de los personajes que aparecen disponibles durante el juego sólo tienes que introducir un sencillo código en la pantalla del menú de extras. Para ello debes introducir el siguiente código de botones. Al hacerlo bien, oirás un efecto de confirmación: +, Izquierda, Derecha, +, -, Z.

DESBLOQUEA TODOS LOS CLICHÉS:
Para desbloquear los clichés que se encuentran ocultos en el juego debes repetir la misma operación que para obtener el poder ilimitado para todos los personajes. De esta forma, tienes que desplazarte hasta la pantalla del menú de extras e introducir el siguiente código de botones.
Al hacerlo bien oirás nuevamente un efecto de sonido que confirmará que has introducido el truco: Izquierda, -, Derecha, +, Derecha, Z.

DESBLOQUEA TODAS LAS SECUENCIAS DE VIDEO:
Si quieres tener desbloqueadas y poder ver cuando quieras cualquiera de las secuencias cinemáticas que normalmente te aparecerían únicamente al pasar de fase, deberás repetir de nuevo la misma operación. Dirígete otra vez hasta la pantalla del menú de extras para introducir el código de botones que encontrarás a continuación. Exactamente igual que antes, al realizar correctamente la combinación podrás escuchar un efecto sonoro de confirmación del truco: -, Izquierda, -, Derecha, +, C.





LOS MEJORES TRUCOS

Princesas Disney

Las princesas de las películas de Disney llegan a tu Wii para vivir un viaje alucinante. ¡Conviértete en su príncipe azul y ayúdales con estos trucazos!




ALGUNOS TRUCOS DESBLOQUEABLES:
En el juego «Disney Princess: Enchanted Journey» hay un montón de trucos ocultos con los que podrás obtener nuevos ítems desbloqueables que te serán de gran ayuda.
Para activar los trucos, lo que tienes que hacer es dirigirte hasta el menú principal del juego y elegir de entre todas las opciones que allí encuentres la opción Secrets (Secretos).
Una vez que te encuentres situado dentro de esta sección se te brindará la posibilidad de introducir cualquiera de los códigos de botones que más adelante te proporcionamos y que, con toda seguridad, van a ayudarte muchísimo en tu largo y encantador viaje. Estos código van a proporcionarte mejoras o ítems que no encontrarás por defecto en el recorrido general del juego, así que si no quieres perderte la experiencia de utilizarlos, no te cortes y prepárate para "trucar" a las princesitas:

- BASHFUL: sólo tienes que introducir este código y conseguirás desbloquear la varita con destellos en forma de corazones de poder.
- SNEEZY: sólo tienes que introducir este código y conseguirás desbloquear la varita con destellos en forma de estrella. Además con este código podrás activar, con la varita mágica, el acceso a las estrellas.
- SLEEPY: sólo tienes que introducir este código y conseguirás desbloquear la varita con destellos en forma de flor que, además, contienen el poder de las flores.
- RAJAH: sólo tienes que introducir este código y conseguirás desbloquear la varita con destellos en forma de sello. Además, con este código podrás activar, con la varita mágica, la modalidad de mostrar el escudo (que te protegerá de ciertos ataques).
- CHIP: sólo tienes que introducir este código y conseguirás desbloquear la varita con destellos en forma de escudo. Además con este código podrás activar con la varita mágica, la modalidad "pelar".
- BLUEBIRD: sólo tienes que introducir este código y conseguirás desbloquear una espectacular colección de vestidos dorados.
- GASTON: sólo tienes que introducir este código y conseguirás desbloquear el reino de Bella.




LOS MEJORES TRUCOS

Destroy All Humans

¿Qué te parece sembrar el pánico en el planeta y destruir todo lo que huela a humano? Pues de eso mismo va este juego, y los trucos te lo ponen bien fácil.




NUEVOS EXTRAS Y MEJORAS DESBLOQUEABLES:
En el juego «Big Willy Unleashed: Destroy all Humans» puedes encontrar algunos extras ocultos y mejoras que harán de la destrucción del mundo tal y como lo conocemos una tarea mucho más fácil, amena y, por supuesto, divertida.
Para ello sólo tienes que dirigirte desde la pantalla de título hasta la pantalla de secretos que encontrarás en el menú del juego. Una vez en dicha pantalla, mantén pulsado el stick analógico del nunchuk de Wii hacia delante y después introducir con el mando de Wii los siguientes códigos de botones:

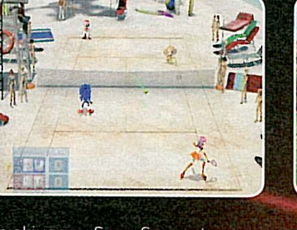
- Para conseguir muchas armas, introduce en la pantalla de secretos la siguiente combinación de botones: Derecha, Izquierda, Abajo, Izquierda, Arriba.
- Para conseguir ser inmortal, introduce en la pantalla de secretos la siguiente combinación de botones: Izquierda, Abajo, Arriba, Derecha, Arriba.
- Para conseguir la apariencia de Crypto Dance, introduce en la pantalla de secretos la siguiente combinación de botones: Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Arriba.
- Para conseguir munición infinita, introduce en la pantalla de secretos la siguiente combinación de botones: Derecha, Arriba, Arriba, Izquierda, Derecha.
- Para conseguir un Jetpack infinito, introduce en la pantalla de secretos la siguiente combinación de botones: Derecha, Derecha, Arriba, Izquierda, Izquierda.
- Para conseguir la apariencia de Kluckin Chicken Blimp, introduce en la pantalla de secretos la siguiente combinación de botones: Izquierda, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo.
- Para conseguir el Ninja espacial sigiloso, introduce en la pantalla de secretos la siguiente combinación de botones: Arriba, Derecha, Abajo, Abajo, Izquierda.
- Para conseguir una Batería Big Willy ilimitada, introduce en la pantalla de secretos la siguiente combinación de botones: Izquierda, 2, Arriba, Derecha, Abajo.
- Para conseguir todos los mundos, introduce en la pantalla de secretos la siguiente combinación de botones: Arriba, Derecha, Abajo, Derecha, Arriba.

LOS MEJORES TRUCOS

SEGA Superstars Tennis

A Sonic y a toda su pandilla de SEGA les ha dado por emular a Rafa Nadal y a Roger Federer. ¡Ayúdales a alcanzar el número uno del tenis con estos trucos!



En el juego «Sega Superstars Tennis» vas a tener la posibilidad de desbloquear a un montón de nuevos personajes y escenarios del modo superstars. Para conseguirlo, lo único que debes de hacer será seguir las sencillas instrucciones que aquí te dejamos:

PERSONAJES MODO SUPERSTARS:

- Reala: Para desbloquear a Reala en el modo superstars tienes que completar el Torneo Individual jugando en el nivel "NiGHTS".
- Gilius Thunderhead: Para desbloquearlo en el modo superstars tienes que completar el Torneo Individual jugando en el nivel "Golden Axe".
- Gum: Para desbloquear a Gum en el modo superstars tienes que completar el Torneo de Dobles jugando en el nivel "Jet Set Radio".
- Alex Kidd: Para desbloquear a Alex Kidd en el modo superstars tienes que completar el Torneo Individual jugando en el nivel "Alex Kidd".
- Amy Rose: Para desbloquear a Amy Rose en el modo superstars tienes que completar el Torneo Individual jugando en el nivel "Sonic The Hedgehog".
- MeeMee: Para desbloquear a MeeMee en el modo superstars tienes que completar el Torneo Individual jugando en el nivel "Super Monkey Ball".
- Pudding: Para desbloquearlo tienes que completar el Torneo Individual jugando en el nivel "Space Channel 5".
- Shadow the Hedgehog: Para desbloquearlo tienes que completar el Torneo de Dobles jugando en el nivel "Sonic The Hedgehog".

ESCENARIOS SUPERSTARS:

- Escenario de Alex Kidd: Para desbloquearlo tienes que completar "Obtén una alta puntuación" jugando en el nivel "Space Harrier".
- Escenario de Outrun: Para desbloquearlo tienes que completar "Disparos de justicia" jugando en el nivel "Virtua Squad".
- Escenario de Virtua Squad: Para desbloquearlo tienes que completar "Golpea a los zombis grandes" jugando en el nivel "Curien Mansion".
- Escenario de Space Harrier: Para desbloquearlo tienes que completar el Torneo Individual jugando en el nivel "Space Channel 5".



7+

LOS MEJORES TRUCOS

Red Steel

La espada teñida de rojo cuenta con un montón de extras que te van a dejar con la boca abierta. ¡¿A qué esperas para verlos todos?! ¡Corre a por tu Wii!



LA SECUENCIA PERDIDA:
Si mantienes el juego sin mover el mando ni tocar ningún botón en la pantalla de título, verás una secuencia que es imposible que ocurra durante la aventura.

FOTOS SECRETAS DEL STAFF:
Cuando encuentres a las geishas en la misión a la que Reiko te envía, verás varios armarios que están cerca. Si abres el de la puerta más oscura y miras dentro, verás algunas fotos de los desarrolladores del juego llevando pelucas rubias.

EVITAR LOS CONEJITOS EXPLOSIVOS EN EL DISTRITO DE JUEGO:
En el nivel del Distrito de Juego, como parte de la misión "El juego II", te verás obligado a escalar una ladera con conejitos explosivos que van cayendo sobre ti. En la parte izquierda de la ladera hay un escalador que se mueve continuamente hacia abajo y que no te deja subir. Sin embargo, si te diriges hacia el escalador, y mueves el stick del nunchako hacia delante, manteniéndolo y presionando el botón de saltar en el momento justo (una vez que notes que los pies tocan el suelo, vuelve a saltar) podrás ir empujando el escalador y evitando que los mortíferos conejitos, que van cayendo sobre él, puedan hacerte daño.

ROMPER LA GUARDIA:
Siempre que entres en una lucha de espadas, usa sólo, o bien el martillo, o bien los rápidos movimientos de escorpión. Estos son fáciles para empezar y te darán ventaja. Si tu oponente se echa a un lado, estos movimientos lo atraerán y entonces deberás atacarlo con otro golpe hasta quitarle la mitad de la vida más o menos. Una vez hecho ésto, atácale desde lejos. Tu oponente podría bloquear tu ataque, pero como éste es muy potente romperá su espada tras darle unos cuantos golpes. Ten en cuenta que esto no funciona en todos los duelos (por ejemplo contra Harry, cuya espada es irrompible). Ésto tampoco funcionará si no tienes equipada una espada lo suficientemente dura. Por otro lado, nunca mates a un oponente después de un duelo. Si les dejas vivir conseguirás mucho nivel de respeto y tus enemigos a menudo te confesarán sus secretos.



16+

LOS MEJORES TRUCOS

Super Paper Mario

¡Vaya aventurón que ha marcado este Mario de papel! Recorre el gigantesco mundo de «Paper Mario» ayudándote de estos trucos... sólo si los necesitas.





NUEVOS MINIJUEGOS:

- Hoyo Reflejado: tienes que terminar el primer capítulo.
- Nuevos minijuegos en la Base Reflejado: tienes que conseguir la tarjeta dorada.
- Hoyo Flopside: tienes que completar las cien pruebas que componen el minijuego del Hoyo Reflejado.

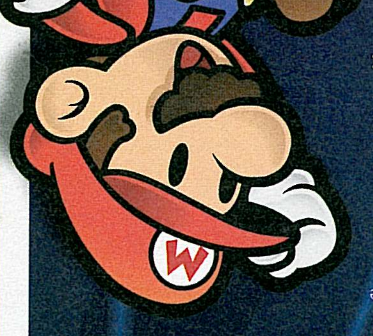
NUEVOS PIXELITOS:

- Barreiro: tienes que vencer a Francis en el capítulo 3-4 y, después, encontrarlo en el capítulo 3-1.
- Prixass: lo obtendrás al finalizar las cien pruebas que componen el minijuego del Hoyo Reflejado.
- Corchea: tienes que ir hasta el sexto corazón puro. Allí deberás hablar con Merlee y ayudarle. Después, vete a hablar con Merluvlee, Bestovious, Watchitt y Merlumina para poder conseguir la llave de la casa aleatoria, donde se encuentra el nuevo Pixelito.
- Paquibot: podrás comprárselo a Francis por "sólo" 999 créditos y después de haber terminado el juego.
- Marty: Puedes encontrarlo en el capítulo 5-2. Al tenerlo seleccionado, puedes dar martillazos. Te servirá para romper bloques, en especial, unos grandes amarillos, y eliminar enemigos por supuesto.

CONSIGUE LA VENTAJA MARIO 3D INFINITO:
Tienes que completar las 100 pruebas del Hoyo Flopside un par veces. Hecho ésto conseguirás la tarjeta de Mario con esta habilidad que antes no tenías.

DESBLOQUEA 4 NUEVOS CAPÍTULOS DEL MODO ARCADE:
Jugando en el modo 3D, dirígete hasta la planta B1 Reflejado y entra en la cafetería. Allí podrás acceder a 3 nuevos capítulos arcade y a un cuarto. Para ello tendrás que obtener la tarjeta de oro en la barra de leche de Flopside. Después, ya en el modo 3D, tendrás que encontrar el cofre del tesoro.

CONSIGUE UN GRAN NIVEL DE EXPERIENCIA:
Primero tienes que superar el quinto nivel y, una vez que lo hayas hecho, tienes que volver al nivel 5-4. En este nivel encontrarás un bloque en el que hay un mono a su lado. Tienes que subirte a ese bloque y vencer al mono con la llama Bowser. De esta manera obtendrás 500 puntos de experiencia extra. También puedes sumar los 500 puntos cuantas veces quieras, puesto que el mono aparecerá continuamente cada poco tiempo. Esto te proporcionará 500 puntos de experiencia cada 5 segundos, durante un minuto.





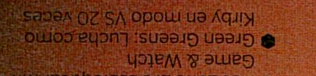
3+

LOS MEJORES TRUCOS

Super Smash Bros. Brawl

Los personajes de Nintendo se van ver las caras. Escoge a tu héroe favorito y disponte a combatir en las batallas más alocadas que verás en tu Wii.





PERSONAJES DESBLOQUEABLES
Casi todos los personajes podrán desbloquearse si consigues que se te unan en el modo Emisario Subespacial.

- Jigglypuff: lucha contra él en el escenario Pantano tras acabar el juego, juega 350 Partidas Brawl o completa los eventos del 1 al 20.
- Captain Falcon: juega 70 partidas Brawl o completa el modo clásico en 12 minutos como máximo y vénceio en la siguiente partida.
- Sonic: llega al final del modo Emisario Subespacial o juega 300 partidas Brawl.
- Luigi: juega 22 partidas Brawl, o termina el modo clásico sin utilizar ningún "continue".
- Snake: juega 130 partidas Brawl o 15 en el escenario de Shadow Moses Island.
- Lucario: acaba los 5 tests de objetivos con un solo personaje o juega 100 partidas Brawl.
- Marth: completa el modo clásico en cualquier nivel de dificultad o juégate 10 partidas Brawl.
- Ness: juega 5 partidas Brawl o refleja 10 proyectiles.
- Falco: juega 50 partidas Brawl o vence en una pelea contra 100 enemigos.
- Mr. Game & Watch: acaba los test de objetivos en el nivel que quieras con más de 30 personajes o juega 250 partidas Brawl.
- Toon Link: juega 400 partidas Brawl o acábate el modo clásico individual.
- Wolf: juega 450 partidas Brawl o termina el modo Batalla Jefe con Fox o Falco.
- R.O.B.: consigue 250 trofeos distintos o juega 160 partidas Brawl.
- Ganondorf: juega 200 partidas Brawl, termina el modo clásico en difícil con Zelda o con Link, o consigue los trofeos de Zelda y Link.

MODOS DESBLOQUEABLES

- Modo All-Star: tienes que desbloquear a todos los personajes ocultos del juego.
- Modo Batalla Jefe: tienes que completar el modo Emisario Subespacial.

ESCENARIOS DESBLOQUEABLES

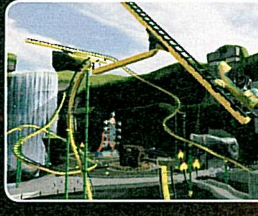
- Jungla Jocosa: juega en cualquiera de los escenarios al menos 10 veces en modo versus.
- Estadio Pokémon: lucha 10 veces en el Estadio Pokémon 2, en modo versus.
- Big Blue: tienes que desbloquear a Toon Link.
- Hanenbow: termina el evento número 28.
- Mario Bros: termina el desafío número 19.
- Big Blue: maneja en luchas cuerpo a cuerpo al Capitán Falco 10 veces.
- Columna Lanza: acaba el evento número 25.
- Zona Green Hill: desbloquea a Sonic.
- Flat Zone 2: Desbloquear Mr. Game & Watch
- Green Greens: Lucha como Kirby en modo VS 20 veces

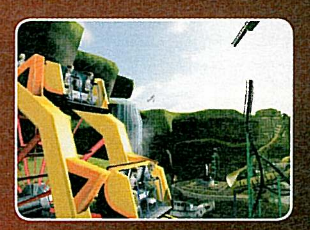


12+

LOS MEJORES TRUCOS
Thrillville

Si quieres que tus andanzas por el parque de atracciones de Thrillville sean un paseíto, sólo tienes que seguir nuestros consejos. ¡Móntate en todo!





DESBLOQUEABLES:
En «Thrillville: Fuera de Control» puedes desbloquear algunas mejoras mientras te encuentras deambulando por cualquier parte del parque de atracciones en el que se desarrolla el juego. Para ello sólo es necesario que introduzcas cualquiera de los siguientes códigos y así conseguirás las mejoras que te indicamos a continuación. Verás cómo te van a servir de mucha ayuda a la hora de avanzar en el desarrollo del juego:

- ZCBZCBC: con este código puedes conseguir 500 Puntos Thrill.
- CZBCZBA: con este código puedes conseguir 50.000 dólares en caja.
- CZBCZB Derecha: con este código puedes conseguir todos los minijuegos del juego.
- CZBCZBZ: con este código puedes desbloquear todas las misiones del parque de atracciones.
- CZBCZBC: con este código puedes desbloquear todos los parques.
- CZBCZBB: con este código tendrás la posibilidad de desbloquear todas las atracciones del parque.

CONSIGUE PUNTOS THRILL:
Puedes conseguir Puntos Thrill haciendo prácticamente cualquier cosa durante el juego. De esta manera, puedes hacer carreras de milla, montar en las atracciones, pintar un puesto... en realidad casi todo lo que se te pueda ocurrir durante la partida. Si consigues los suficientes Puntos Thrill podrás avanzar al siguiente nivel del juego de forma directa, sin tener que completar misiones. Una buena manera de ganar Puntos Thrill, por ejemplo, es ir recogiendo los signos brillantes (que pueden estar, por ejemplo, en un cartel de un anuncio anti-Thrillville) que te vayas encontrando a medida que avanzas en el juego o según vas completando misiones.

LOGROS Y MISIONES:
Simplemente presionando C en tu nunchako mientras estés situado en la pantalla de selección de misiones puedes completar la misión seleccionada y desbloquear la siguiente misión. Cada vez que pulsas C en la misión seleccionada, la fila de los logros aumenta (del bronce a la plata y de la plata al oro, aumentando tu nivel). De todas formas, todo esto es reversible por si en algún momento decides completar las misiones por la vía estándar. Si quieres invertir tu progreso en cualquiera de las misiones, sólo tienes que presionar Z en tu nunchako mientras estés situado en la pantalla de selección de las misiones para quitar la medalla de la misión seleccionada.



7+

LOS MEJORES TRUCOS
Speed Racer

¡Speed y su Match 6 salen a la carrera con el misterioso Racer X! Si quieres ganar todas las carreras y las máximas puntuaciones, no pierdas detalle.



CARÁCTER ENEMIGO:
Si quieres convertir a tus adversarios en unos enemigos muy pasivos y que derrotar de forma muy facilona, sólo tienes que entrar en el menú de las opciones e introducir el siguiente código: Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha, Abajo. Si por lo contrario lo que quieres es volverlos muy agresivos y que te sea más difícil vencerlos lo que tienes que introducir es: Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
- Grey Ghost: para desbloquearlo tienes que completar la clase 1 en el tercer campeonato.
- Rosey Blaze: para desbloquearla tienes que completar la clase 1 en el primer campeonato.
- Snake Oiler: para desbloquearlo tienes que completar la clase 1 en el segundo campeonato.
- Kellie "Gearbox" Kalinkov: para desbloquearlo tienes que completar la clase 2 en el cuarto campeonato.
- Nitro Venderhoss: para desbloquearlo tienes que completar la clase 2 en el quinto campeonato.
- Prince Kabala: para desbloquearlo tienes que completar la clase 2 en el tercer campeonato.
- Sonic "Boom Boom" Renaldi: para desbloquearlo tienes que completar la clase 2 en el segundo campeonato.
- Taejo Togokahn: para desbloquearlo tienes que completar la clase 2 en el primer campeonato.

CÓDIGOS ESPECIALES:
- Coche de Granito: tienes que introducir B, Arriba, -, +, 1, Arriba, +.
- Helio: tienes que introducir -, Arriba, -, 2, -, Arriba.
- Invulnerabilidad: tienes que introducir A, B, A, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha.
- Monster Truck: tienes que introducir B, Arriba, -, 2, B, Arriba, -.
- Gravedad de la Luna: tienes que introducir Arriba, +, Arriba, Derecha, -, Arriba, -.
- Overkill: tienes que introducir A, -, +, Abajo, Arriba, +, 1.



LOS MEJORES TRUCOS
Wario Ware Smooth Moves



Un montón de minijuegos y pruebas locas, encabezadas por el pillo de Wario y su tropa de "colegas" que harán de las partidas multi un vicio sinfín.

DESBLOQUEAR NUEVOS MINIJUEGOS:
En el juego «Wario Ware Smooth Moves» tienes un montón de minijuegos ocultos que solamente podrás desbloquear si cumples una serie de requisitos y objetivos. Aquí te dejamos una lista de los minijuegos para desbloquear y de cómo hacerlo:

- Desbloquear minijuego de Balloon Fight: tienes que completar el nivel del Dr. Crygor's.
- Desbloquear minijuego de bloques estrella: tienes que completar los microjuegos de Cricket's.
- Desbloquear minijuego de disparar al perro: tienes que completar los microjuegos de Ashley.
- Desbloquear minijuego de tennis: tienes que completar los microjuegos de Ana y Kat.
- Desbloquear minijuego de la liebre y la tortuga: tienes que completar los microjuegos de Orbulon.
- Desbloquear minijuego de Pyoro S: tienes que completar los microjuegos de todos los personajes del juego.
- Desbloquear juguete oculto: tienes que completar el modo multijugador de «Wario Ware Smooth Moves» habiendo jugado a todos los microjuegos del juego.

DESBLOQUEAR NUEVOS ESCENARIOS DEL JUEGO:
En «Wario Ware Smooth Moves» hay unos cuantos escenarios que podrás desbloquear si cumples una serie de requisitos y objetivos. Aquí te dejamos una lista de los escenarios disponibles para desbloquear y de cómo conseguirlo:

- Construcción All Mixed Up (microjuegos aleatorios): tienes que superar la fase final del juego.
- Construcción Muerte: tienes que conseguir 20 puntos, como mínimo, en el minijuego de Construcción Super Dura.
- Construcción Super Dura: tienes que conseguir 30 puntos, como mínimo, en el minijuego Construcción All Mixed Up.
- Construcción Thrilling: tienes que conseguir 10 puntos, como mínimo, en el minijuego de Construcción Muerte.

DESBLOQUEAR NUEVAS MODALIDADES DEL JUEGO:
Cumple estas condiciones para desbloquearlas.

- Modo Teatro: tienes que jugar la fase de Wario.
- Modo Multijugador: tienes que completar el juego en el modo de juego individual.
- Estudio de sonido: tienes que completar, como mínimo, 20 minijuegos en el modo de juego Construcción Thrilling.
- Templo de la forma: tienes que jugar, como mínimo, a un minijuego.



LOS MEJORES TRUCOS
Wii Fit

¡Hacer ejercicio en casa nunca fue tan fácil como con Wii Fit! Ponte en forma y cuídate con el juego más sano del mercado. ¡Aquí tienes algunos truquillos!



CONSIGUE LOS TROFEOS DE LA HUCHA:
Cuando, pasándote las pruebas de equilibrio, hayas jugado el tiempo necesario, la hucha de Wii Fit se podrá a bailar y entonces cambiará su color. Para conseguir los trofeos de la hucha tienes que lograr estos objetivos:

- Hucha de bronce: tienes que haber jugado, como mínimo, diez horas de entrenamiento.
- Hucha de plata: tienes que haber jugado, como mínimo, veinte horas de entrenamiento.
- Hucha de oro: tienes que haber jugado, como mínimo, cuarenta horas de entrenamiento.

ACCEDE A ALGUNOS JUEGOS Y APARTADOS OCULTOS:
- Desafíos especiales: En el gimnasio, en el área para ejercitar la musculatura, podemos desbloquear 3 desafíos especiales que no están disponibles por defecto en el juego. Si conseguimos cumplir con estos requisitos que se nos indican en cada caso lo lograremos.
- Flexiones: tienes que alcanzar una calificación de 4 estrellas, como mínimo, en las series de 6 y 10 repeticiones.
- La Navaja: tienes que alcanzar un nivel de 4 estrellas, como mínimo, en las modalidades de entrenamiento de 10 y 20 segundos.
- La Tabla: tienes que obtener 4 estrellas, como mínimo, en las modalidades de entrenamiento de 30 y 60 segundos.

TEST DE EQUILIBRIO DEFINITIVO:
Para tener acceso a este juego adicional (de un elevado nivel en sus ejercicios), tenemos que situarnos en la pantalla de estadística de Wii Fit, donde se puede observar en el fondo de la pantalla una figura que corre sobre una rueda giratoria. Tienes que seleccionar a esta figura con el mando de Wii y entonces se nos preguntará si queremos participar en el Test de equilibrio definitivo. Selecciona que sí y estará desbloqueado.

RUTAS ALTERNATIVAS DE FOOTING:
Cuando hagasfooting, a veces verás un perro que corre muy cerca de ti y tu entrenador. Lo que tienes que hacer para desbloquear las nuevas rutas alternativas es esprintar rápido. Una vez que hayas sobrepasado a tu entrenador tienes que seguir ahora al perro en su lugar. Este gracioso (y competitivo) perro te conducirá por otra ruta que recorre los alrededores de la isla.

3+

LOS MEJORES TRUCOS

Dancing Stage: Hottest Party

¿Preparado para marcarte unos pedazos de bailes y convertirte en el rey de la pista? Por si acaso, aquí tienes unos trucos para no sudar tanto.



¿Quieres emular a los chicos de Fama y en tu casa no te dejan? Pues con este «Dancing Stage: Hottest Party» la cosa va a cambiar, porque en cuanto lo vean tus padres y hermanos/as no vais a parar de bailar ninguno.

Si quieres conocer algunos trucos curiosetes de esta entrega exclusiva para Wii del ya clásico «Dancing Stage», no dejes de leer porque más adelante tienes todas las claves para hacer este título aún más divertido si cabe.

NUEVO VESTUARIO:
En «Dancing Stage: Hottest Party» vas a tener la posibilidad de desbloquear unos cuantos trajes nuevos para que los personajes del juego luzcan de una imagen aún más molona. Si estás aburrido del aspecto de tus "bailaores" y te apetece darles otro aire, aquí tienes dos posibilidades, además de las que el juego lleva incorporadas por defecto:

- Traje alternativo de Harmony: para obtener este traje, lo que tienes que hacer es entrar en un desafío individual de baile y vencer a Harmony en la canción 'Little Streps'. Es indispensable que hayas obtenido anteriormente, como mínimo, el rango B en el escenario de Genesis Venue.
- Traje alternativo de Root: para obtener este traje, lo que tienes que hacer es entrar en un desafío individual de baile y vencer a Root en la canción 'Break Down'. En este caso es necesario que hayas obtenido anteriormente, como mínimo, el rango B en el escenario de Tectonic Venue.

DESAFÍOS MODO LIBRE:

- Para conseguir a Super Samurai-jun, tienes que haber jugado tres canciones cualquiera (las que más te apetezcan, no importa cuáles escojas) en el nivel experto. Eso sí, el requisito indispensable para conseguirlo es haber obtenido, como mínimo, el rango AA en la tercera de las canciones que bailes.
- Para conseguir Tokyo Evolved primer tienes que haber desbloqueado todas y cada una de las canciones que hay en «Dancing Stage: Hottest Party».

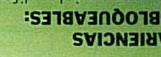
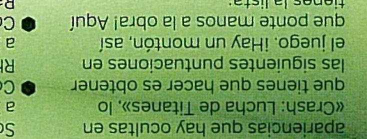
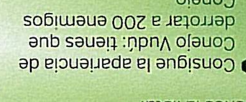
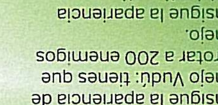
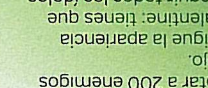
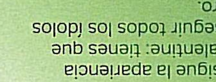
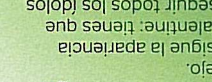
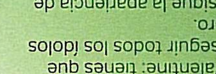
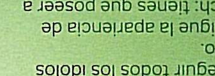
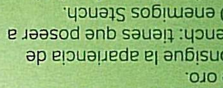
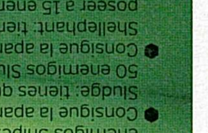
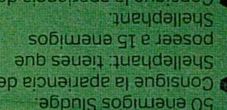
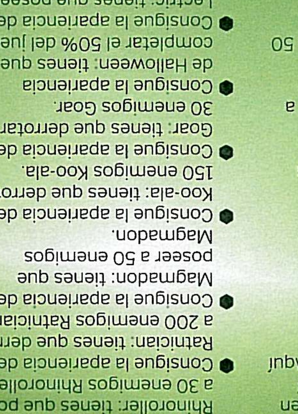
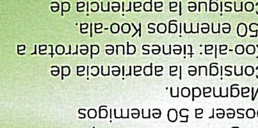
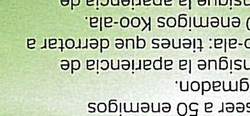
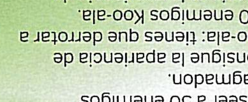
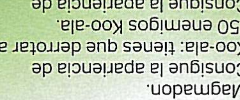
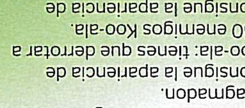
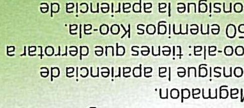
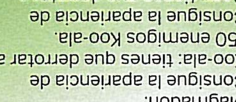
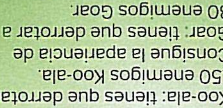
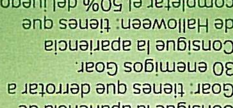
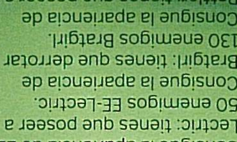
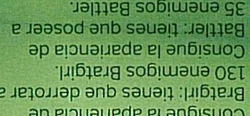
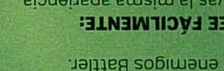
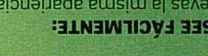
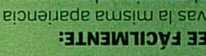
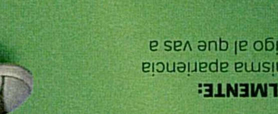
3+

LOS MEJORES TRUCOS

Crash: Lucha de titanes

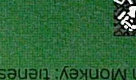
Crash y su nueva compañera llegan a tu Wii en otra divertidísima aventura plataformera que te dejará sin aliento. ¿Quieres algunos trucos curiosos?











APARIENCIAS DESBLOQUEABLES:
Para conseguir las diferentes apariencias que hay ocultas en «Crash: Lucha de Titanes», lo que tienes que hacer es obtener las siguientes puntuaciones en el juego. ¡Hay un montón, así que ponte manos a la obra! Aquí tienes la lista:

- Consigue la apariencia de Conejo Vudú: tienes que derrotar a 200 enemigos Conejo.
- Consigue la apariencia de Valentine: tienes que conseguir todos los ídolos de oro.
- Consigue la apariencia de Stench: tienes que poseer a 50 enemigos Stench.
- Consigue la apariencia de Spike: tienes que poseer a 50 enemigos Spike.
- Consigue la apariencia de Snipe: tienes que poseer a 50 enemigos Snipe.
- Consigue la apariencia de Sludge: tienes que poseer a 50 enemigos Sludge.
- Consigue la apariencia de Shellephant: tienes que poseer a 15 enemigos Shellephant.
- Consigue la apariencia de Doom Monkey: tienes que derrotar a 500 enemigos Doom Monkey.
- Consigue la apariencia de Scorporilla: tienes que poseer a 15 enemigos Scorporilla.
- Consigue la apariencia de Rhinoroller: tienes que poseer a 30 enemigos Rhinoroller.
- Consigue la apariencia de Ratnician: tienes que derrotar a 200 enemigos Ratnician.
- Consigue la apariencia de Magmadon: tienes que poseer a 50 enemigos Magmadon.
- Consigue la apariencia de Koo-ala: tienes que derrotar a 150 enemigos Koo-ala.
- Consigue la apariencia de Goar: tienes que derrotar a 30 enemigos Goar.
- Consigue la apariencia de Halloween: tienes que completar el 50% del juego.
- Consigue la apariencia de EE-Lectric: tienes que poseer a 50 enemigos EE-Lectric.
- Consigue la apariencia de Bratgirl: tienes que derrotar a 130 enemigos Bratgirl.
- Consigue la apariencia de Battler: tienes que poseer a 35 enemigos Battler.

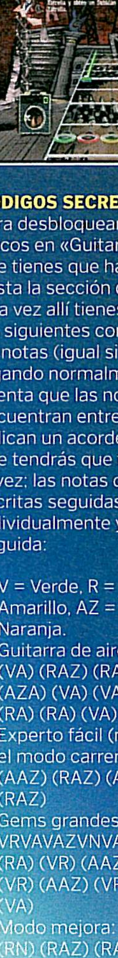
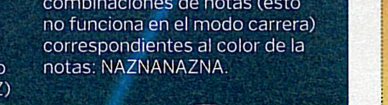
POSEE FÁCILMENTE:
Si llevas la misma apariencia que el enemigo al que vas a atacar, la lucha te resultará mucho más fácil, puesto que cualquier golpe que le propines lo dejará totalmente desorientado, permitiendo que la posesión sea mucho más sencilla de ejecutar.

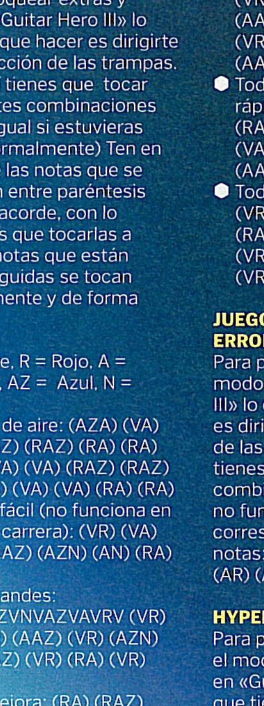
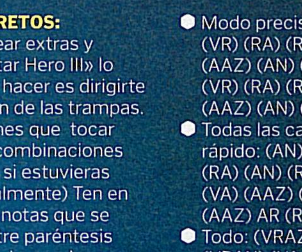
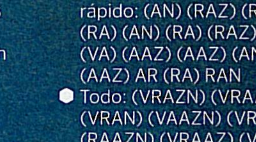
7+

LOS MEJORES TRUCOS

Guitar Hero III

Los mejores guitarristas de la historia no tienen la suerte de poder contar con trucos que mejoren su técnica... ¡pero tú sí los tienes en «Guitar Hero III»!

CÓDIGOS SECRETOS:
Para desbloquear extras y trucos en «Guitar Hero III» lo que tienes que hacer es dirigirte hasta la sección de las trampas. Una vez allí tienes que tocar las siguientes combinaciones de notas (igual si estuvieras jugando normalmente) Ten en cuenta que las notas que se encuentran entre paréntesis indican un acorde, con lo que tendrás que tocarlas a la vez; las notas que están escritas seguidas se tocan individualmente y de forma seguida:

- V = Verde, R = Rojo, A = Amarillo, AZ = Azul, N = Naranja.
- Guitarra de aire: (AZA) (VA) (VA) (RAZ) (RAZ) (RA) (RA) (AZA) (VA) (VA) (RAZ) (RAZ) (RA) (RA) (VA) (VA) (RA) (RA)
- Experto fácil (no funciona en el modo carrera): (VR) (VA) (AAZ) (RAZ) (AZN) (AN) (RA) (RAZ)
- Gems grandes: VRVAVAZVNVAZVAVRV (VR) (RA) (VR) (AAZ) (VR) (AZN) (VR) (AAZ) (VR) (RA) (VR) (VA)
- Modo mejora: (RA) (RAZ) (RN) (RAZ) (RA) (VAZ) (RA) (RAZ)
- Modo precisión: (VR) (VR) (VR) (RA) (RA) (RAZ) (RAZ) (AAZ) (AN) (AN) (VR) (VR) (VR) (RA) (RA) (RAZ) (RAZ) (AAZ) (AN) (AN)
- Todas las canciones en juego rápido: (AN) (RAZ) (RN) (VAZ) (RA) (AN) (RA) (RAZ) (VA) (VA) (AAZ) (AAZ) (AN) (AN) (AAZ) AR (RA) RAN
- Todo: (VRAZN) (VRAAZ) (VRAN) (VAAZN) (VRAAZ) (RAAZN) (VRAAZ) (VAAN) (VRAAZ) (VRAN) (VRAN) (VRAAZ) (VRAAZ).

JUEGO SIN ERRORES AL TOCAR:
Para poder desbloquear el modo sin fallos en «Guitar Hero III» lo que tienes que hacer es dirigirte hasta la sección de las trampas. Una vez allí tienes que tocar las siguientes combinaciones de notas (esto no funciona en el modo carrera) correspondientes al color de la notas: (VRAZV) (RV) (AAZV) (AR) (ANR) (AV) (AAV) (AV) R.

HYPERVELOCIDAD:
Para poder desbloquear el modo de hipervelocidad en «Guitar Hero III» lo que tienes que hacer es dirigirte hasta la sección de las trampas. Una vez allí tienes que tocar las siguientes combinaciones de notas (ésto no funciona en el modo carrera) correspondientes al color de la notas: NAZNANAZNA.

12+












LOS MEJORES TRUCOS

Lego Star Wars Complete Saga

¡Todos los trucos de las seis películas de Star Wars en tu Wii! Consigue todos los secretos de las aventuras de Luke Skywalker, Obi-Wan y compañía.



DESBLOQUEABLES:
Nada más empezar el juego, ve al bar y selecciona Introducir Código. Una vez allí introduce los códigos que más te gusten:

- EVILR2: Androide R2.
- CLZ785: forzar salto.
- PMN576: General Grievous.
- HUT845: obtén el transbordador imperial.
- ATHLETESFOOT: dejar pisadas de fuego.
- UUDDLRLRBAS: recupera el 25% de la salud.

PERSONAJES:
Para conseguir personajes tienes que introducir estas claves en la tienda de Dexter. Algunos de ellos se desbloquearán directamente, aunque otros se pondrán a la venta:

- 987UYR: Battle Droid
- EN11K5: Droid de combate comandante.
- LK42U6: Droid de combate de Geonosis.
- KF999A: Droid de combate de seguridad.
- LA811Y: Bobba Feet
- F8B4L6: clon
- ER33JN: clon del Episodio III 1.
- BHU72T: clon piloto del Episodio III.
- N3T6P8: clon del Episodio III 2.
- RS6E25: clon del Episodio III 3.
- 14PGMN: Conde Dooku
- H35TUX: Darth Maul
- A32CAM: Darth Sidious
- VR832U: Clon Disfrazado
- DH382U: Droideka
- SF321Y: General Grievous
- 19D7NB: Geonosiano
- ZTY392: Guardaespaldas de Grievous
- U63B2A: Gonk Droid
- PL47NH: Jango Fett
- DP55MV: Ki-Adi Hundi
- CBR954: Kit Fisto
- A725X4: Luminara
- MS952L: Mace Windu (Episodio III)
- 92UJ7D: Padme
- R840JU: Pk Droid
- BEQ82H: Princesa Leia
- L54YUK: Soldado Rebelde
- PP43JX: Guardia Real
- EUW862: Shaak Ti
- XZNR21: Super Battle Droid

CONSEGUIR OBJETOS:
Para conseguir cada uno de los objetos, introduce el código correspondiente en la tienda de Dexter:

- SHRUB1: Perfiles.
- PUCEAT: Curvados.
- RP924W: Bigotes.
- YD77GC: Purpura.
- MS999Q: Perfiles.
- 4PR28U: Invencible.
- NR37W1: Blasteres ridículos.
- L449HD: Blasteres clasicos.
- IG72X4: Blasteres grandes.
- LD116B: Detector de Minikit.

3+















Staff

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección), Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación) , Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Juan Palacios

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
Director de Recursos Humanos: Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing: Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta 28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A. Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



The Pokémon Company
Zona ADSL
Wi-Fi
Telefónica
nintendo
Wi-Fi
connection
3+
www.pegi.info
EL TIEMPO SE HA DETENIDO.
TODO ESTÁ OSCURO...
ES HORA DE SACAR EL POKéMON QUE HAY EN TI...
...¡Y SALVAR EL MUNDO!
6 SEPTIEMBRE
ESTRENO DE LA PELÍCULA
en exclusiva
EN JETIX TV
Pokémon Mundo misterioso
EXPLORADORES DEL TIEMPO
Pokémon Mundo misterioso
EXPLORADORES DE LA OSCURIDAD
Pokémon
El desafío de Darkrai
Llega el nuevo Mundo Misterioso, la última aventura de Pokémon. Únete al equipo de Exploradores del tiempo o al de Exploradores de la oscuridad. Adéntrate en una región desconocida y enfréntate a nuevos enemigos, combates y desafíos.
¡Ahora el Pokémon eres tú!
NINTENDO DS
pokemon.nintendo.es
©2008 Pokémon. ©1995 2008 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993 2008 CHUNSOFT. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.